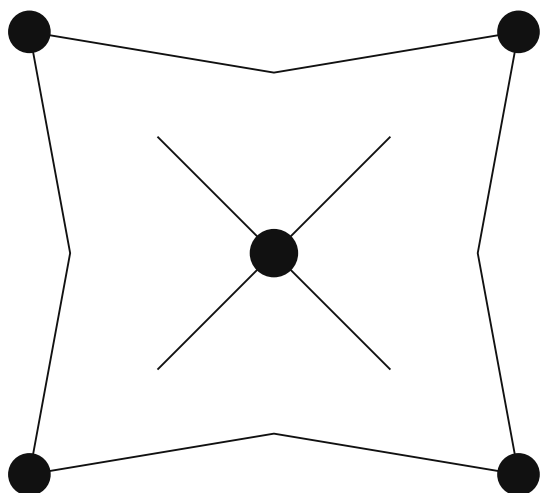


Chasse au trésor · 3 ans

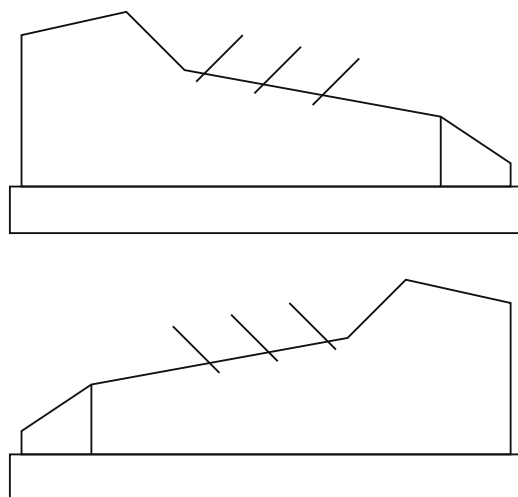
5 pages A4 · 4 cartes en images · 3 ans · 10 à 15 minutes · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

1



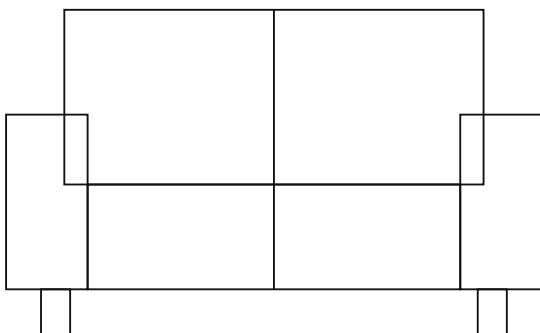
le coussin

2



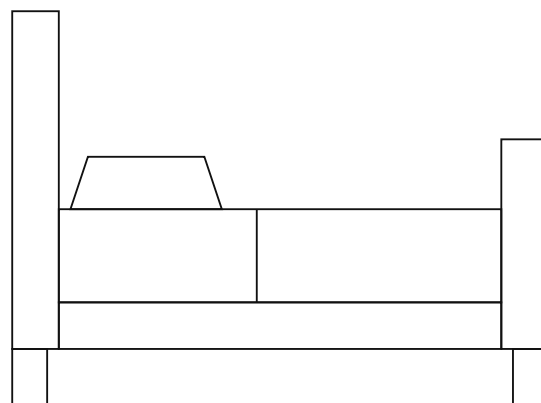
les chaussures

3



le canapé

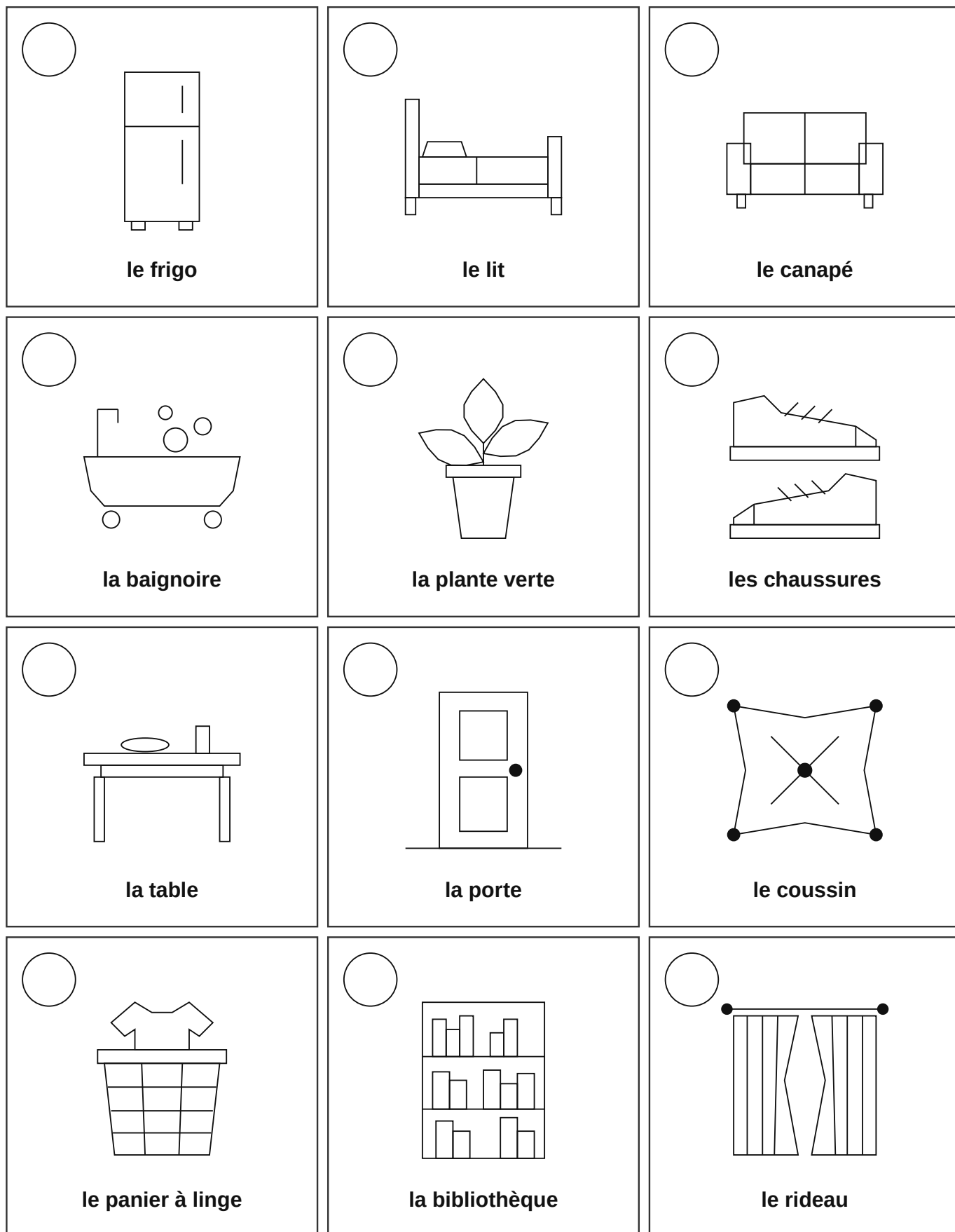
4



le lit
le trésor est caché ici

Les douze cachettes en images

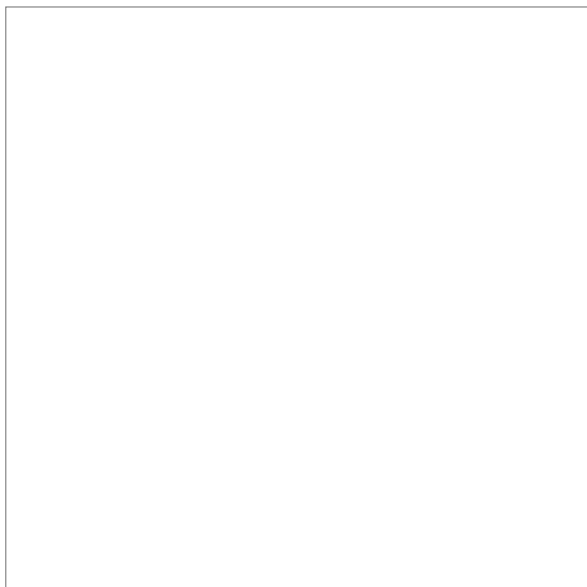
Pour changer une cachette : découpez, numérotez la pastille, glissez la carte dans le parcours.



Cartes vierges

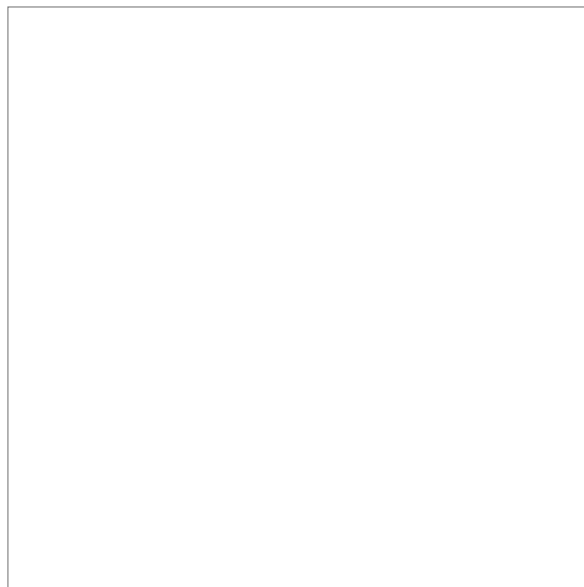
4 cartes à dessiner, pour la cachette que votre maison est seule à avoir.

1



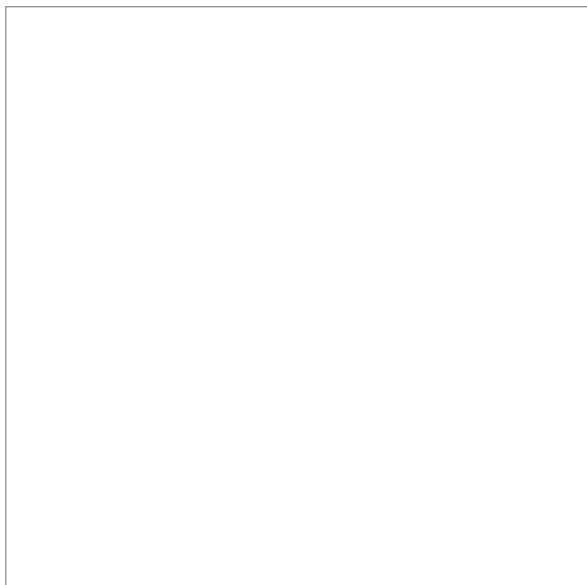
Dessine la cachette

2



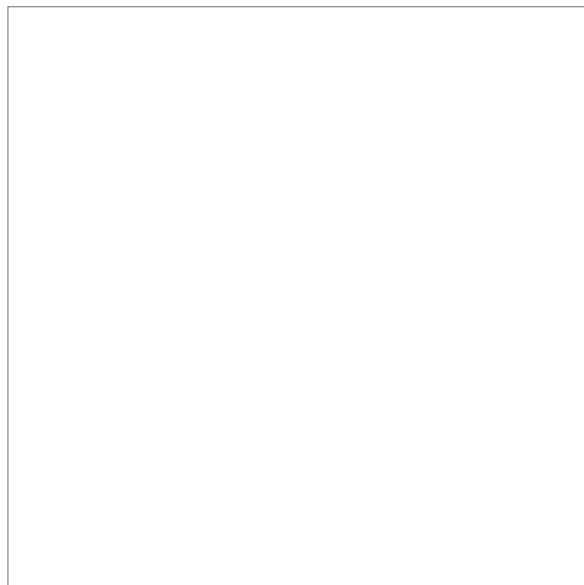
Dessine la cachette

3



Dessine la cachette

4



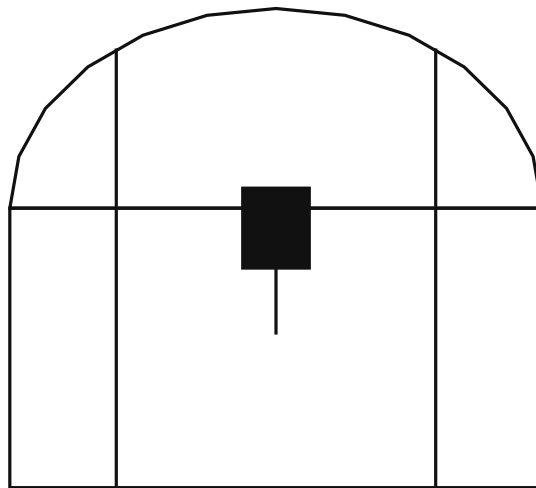
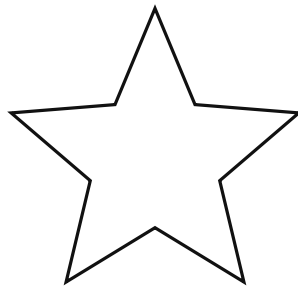
Dessine la cachette

Le diplôme à colorier

Un seul, en grand : au feutre, pendant que le goûter refroidit.

Bravo !

Tu as trouvé le trésor

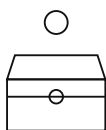


pour _____

le _____

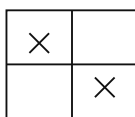
Guide de l'adulte

Les six étapes, le parcours en images, le temps, la sécurité et l'aide permise.



1. Un trésor tout doux

À trois ans, un seul trésor pour un seul enfant : un doudou neuf, des gommettes, un livre. Posez-le dans une boîte à chaussures, c'est le coffre.



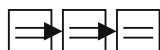
2. Quatre cachettes basses

Le coussin, les chaussures, le canapé et le lit : tout est à hauteur d'enfant, sans porte à ouvrir ni meuble à déplacer.



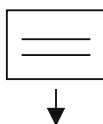
3. Découpez les quatre cartes

Découpez sans plier : l'image est grande pour qu'il la reconnaisse de loin. Une carte vierge remplace une cachette que votre maison n'a pas.



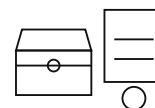
4. Cachez, du coussin au lit

La carte 2 se glisse sous le coussin, la 3 dans les chaussures, la 4 dans le canapé, le coffre sous la couette. La carte 1 reste dans votre main.



5. Donnez le départ, à deux

Montrez la carte 1 et dites ce que vous voyez : « un coussin ! ». Marchez avec lui : à trois ans on cherche à deux, et c'est lui qui trouve.



6. Le diplôme à colorier

Le trésor trouvé, sortez le diplôme : un gros feutre suffit, les zones sont larges. Il écrit son prénom ou vous l'écrivez pour lui, puis il l'emporte.

Le parcours, dans l'ordre

1



le coussin

2



les chaussures

3



le canapé

4



le lit



le trésor, dans la dernière

Combien de temps

Dix à quinze minutes de chasse, cinq de plus pour cacher les cartes. Au-delà, un enfant de trois ans décroche.

Sécurité

Aucune cachette en hauteur, ni four ni placard à produits : tout est au sol ou sur un meuble bas. Pas de petit objet en guise de trésor, il finirait à la bouche.

L'aide permise

Montrez du doigt, nommez l'image, cherchez ensemble. À cet âge une aide n'est pas une triche, c'est le jeu.