

Chasse au trésor d'Halloween

5 pages A4 · 16 indices à remplir · de 5 à 10 ans · 30 à 45 minutes · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

1

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

2

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

3

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

4

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

5

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

6

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

7

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

8

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

Cartes d'indices - 9 à 16

Huit cartes de plus, pour un parcours long ou pour se tromper deux fois.

9

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

10

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

11

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

12

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

13

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

14

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

15

Indice

Où est cachée la carte suivante ?

16

Indice

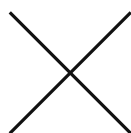
Où est cachée la carte suivante ?

La carte au trésor

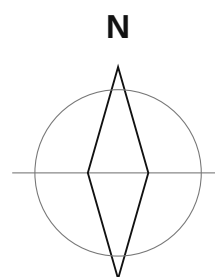
Le plan à dessiner, la légende à remplir, la croix déjà posée.

Le plan de la maison hantée

Dessinez ici les pièces, les allées ou les meubles, puis posez le numéro de chaque cachette.



le trésor



La légende : une ligne par cachette

1

2

3

4

5

6

7

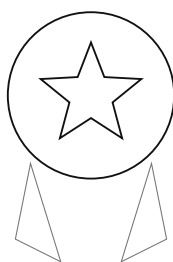
8

Les diplômes

Deux par feuille : réimprimez-la autant de fois qu'il y a d'enfants.

Diplôme du chercheur de trésor

Chasse au trésor pour Halloween

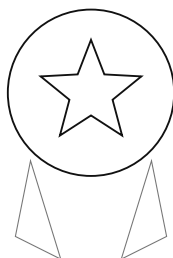


décerné à

le _____ signature _____

Diplôme du chercheur de trésor

Chasse au trésor pour Halloween

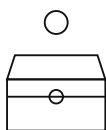


décerné à

le _____ signature _____

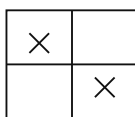
Guide de l'organisateur

Les six étapes, douze cachettes et six indices déjà écrits.



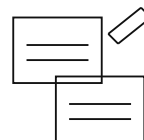
1. Choisissez le trésor

Un seau de bonbons à partager, des bracelets qui brillent dans le noir, des autocollants de chauve-souris : le trésor d'Halloween se divise entre tous les déguisés, et il attend dans la cachette qu'on garde pour la fin.



2. Repérez les cachettes pour Halloween

Faites le tour avec la liste du guide, du placard à balais au dessous d'escalier, et retenez huit endroits. Allumez toutes les lumières : on joue à frissonner, pas à se cogner.



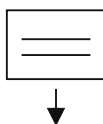
3. Écrivez les indices

Une carte par cachette. Les six rimes du guide sont déjà écrites : recopiez-les, ou inventez les vôtres sur le même modèle, deux lignes qui riment et une cachette au bout.



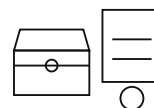
4. Numérotez et cachez

Le numéro de la cachette s'écrit au dos de chaque carte. Glissez la n° 2 dans la citrouille ou le placard n° 1, la n° 3 dans le n° 2, et le seau de bonbons dans la dernière. La carte n° 1 reste dans votre main.



5. Donnez le départ

Tendez la carte n° 1 à la bande déguisée et lisez-la à voix basse pour ceux qui ne lisent pas encore : un peu de mystère fait tout le sel de la soirée. Quand ça bloque, soufflez « tu brûles » ou « tu gèles ».



6. Le trésor, puis les diplômes

Le seau trouvé, distribuez un diplôme par enfant : chacun y écrit son nom et repart avec sa preuve de chercheur de trésor, même celui qui n'a pas déniché la dernière carte.

Douze cachettes pour Halloween

- | | |
|---|--|
| 1. dans une citrouille posée sur le pas de la porte | 2. dans le placard à balais |
| 3. sous l'escalier | 4. derrière le rideau de douche |
| 5. dans le seau à bonbons | 6. sous le lit |
| 7. dans un chapeau de sorcière | 8. dans le tiroir à chaussettes |
| 9. coincée dans le cadre du miroir de l'entrée | 10. dans la manche d'une cape de déguisement |
| 11. dans la boîte des décorations d'Halloween | 12. dans la grande marmite de la cuisine |

Six indices déjà écrits, à recopier sur les cartes

- Orange et rond, je souris de travers. Soulève mon chapeau vert.
- Ici, les balais dorment debout la nuit. Ouvre ma porte sans faire de bruit.
- Tu grimpes sur mon dos sans me faire bobo. Regarde dessous, j'ai un cadeau.
- On y remue la soupe, avec une grande cuillère. Regarde au fond de mon ventre de fer.
- Je suis rempli de sucre de porte en porte. Regarde tout au fond, la carte y dort.
- Noir et pointu, je coiffe un nez crochu. Retourne-moi, tu n'as pas perdu.