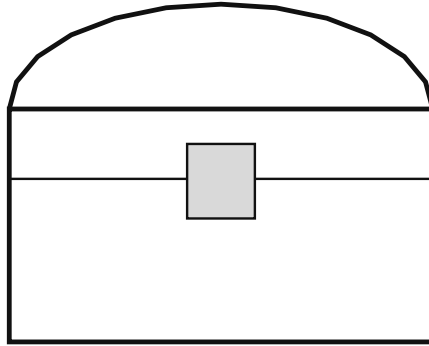


# Escape game d'Halloween

12 pages A4 · 4 énigmes, un chiffre chacune · de 6 à 10 ans · 30 à 45 minutes · à imprimer depuis [jeux-a-imprimer.fr](http://jeux-a-imprimer.fr)

## Mission : sortir du manoir

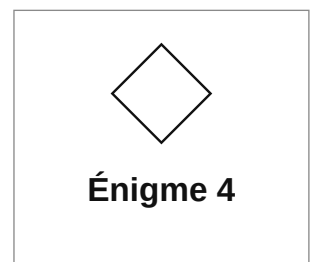
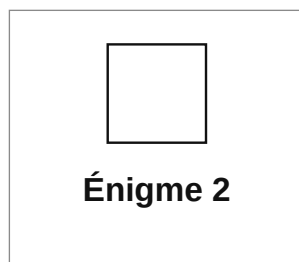


Le soir d'Halloween, la porte du manoir s'est refermée derrière vous, et la sorcière a emporté la clé dans son coffre aux bonbons. Le coffre est fermé par un cadenas à quatre chiffres. Pour sortir avant minuit, il faut trouver les quatre chiffres : chacun est caché dans une énigme du manoir.

### Comment jouer

1. Résous les quatre énigmes, dans l'ordre que tu veux.
2. Chaque énigme donne un chiffre : écris-le dans la case du bas de sa feuille.
3. Recopie chaque chiffre sur la feuille du cadenas, dans la case qui porte le même dessin.
4. Le code complet, essaie-le sur le cadenas du coffre.

### Les quatre énigmes



# Énigme 1 - Le message codé

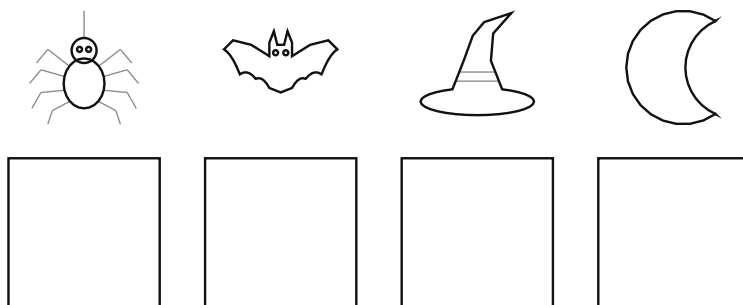
Chaque dessin cache une lettre. Décode le mot : c'est un nombre.

Sous chaque dessin du message, écris la lettre que la clé lui donne. Le mot que tu obtiens est un nombre écrit en lettres : écris-le en chiffre dans la case du bas.

La clé

|                                                                                               |                                                                                               |                                                                                               |                                                                                                 |                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>C</b> | <br><b>E</b> | <br><b>H</b> | <br><b>I</b> | <br><b>L</b> |
| <br><b>M</b> | <br><b>N</b> | <br><b>O</b> | <br><b>T</b> | <br><b>U</b> |

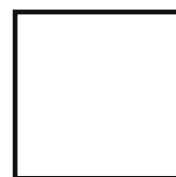
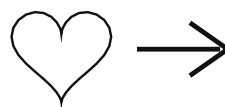
Le message



Le mot est un nombre. Lequel ?

**Le chiffre de l'énigme**

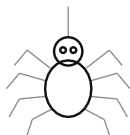
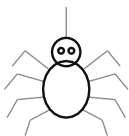
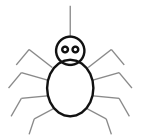
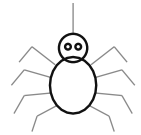
à recopier sur le cadenas



# Énigme 2 · Les araignées à compter

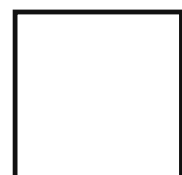
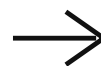
Compte les araignées de la feuille : leur nombre est le chiffre.

**D'autres dessins se mêlent aux araignées. Barre chaque dessin compté, pour ne pas le compter deux fois.**



**Le chiffre de l'énigme**

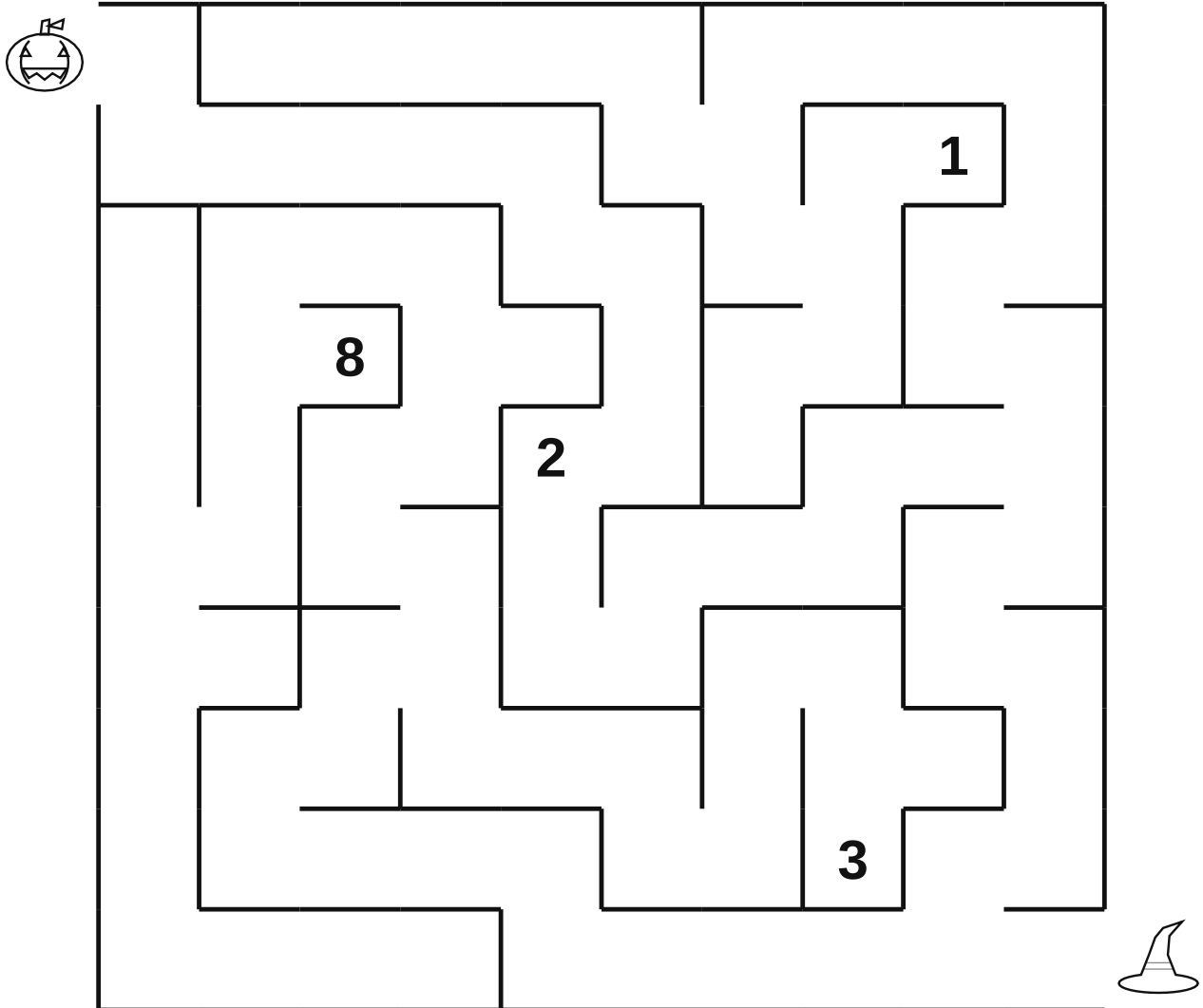
à recopier sur le cadenas



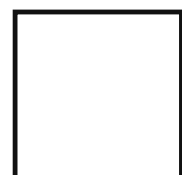
# Énigme 3 - Le labyrinthe aux chiffres

Un seul chemin mène à la sortie. Le chiffre que tu croises est le bon.

Pars de la citrouille et rejoins le chapeau de sorcière sans traverser un mur. Plusieurs chiffres sont cachés dans le labyrinthe, mais le bon chemin n'en croise qu'un seul : c'est lui qu'il faut garder.



**Le chiffre de l'énigme**  
à recopier sur le cadenas



# Énigme 4 - Les mots mêlés au nombre caché

Barre les mots de la liste. Les lettres qui restent forment un nombre.

Les mots se lisent de gauche à droite ou de haut en bas. Quand ils sont tous barrés, lis les lettres restantes dans l'ordre, ligne après ligne : elles écrivent un nombre.

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| M | A | S | Q | U | E | F | S |
| Z | O | M | B | I | E | A | C |
| F | R | I | S | S | O | N | O |
| P | O | T | I | O | N | T | R |
| I | X | L | U | N | E | O | B |
| B | O | N | B | O | N | M | E |
| C | O | S | T | U | M | E | A |
| M | A | R | M | I | T | E | U |

## Les mots à barrer

BONBON

CORBEAU

COSTUME

FANTOME

FRISSON

LUNE

MARMITE

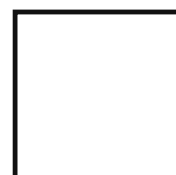
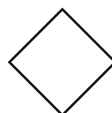
MASQUE

POTION

ZOMBIE

**Le chiffre de l'énigme**

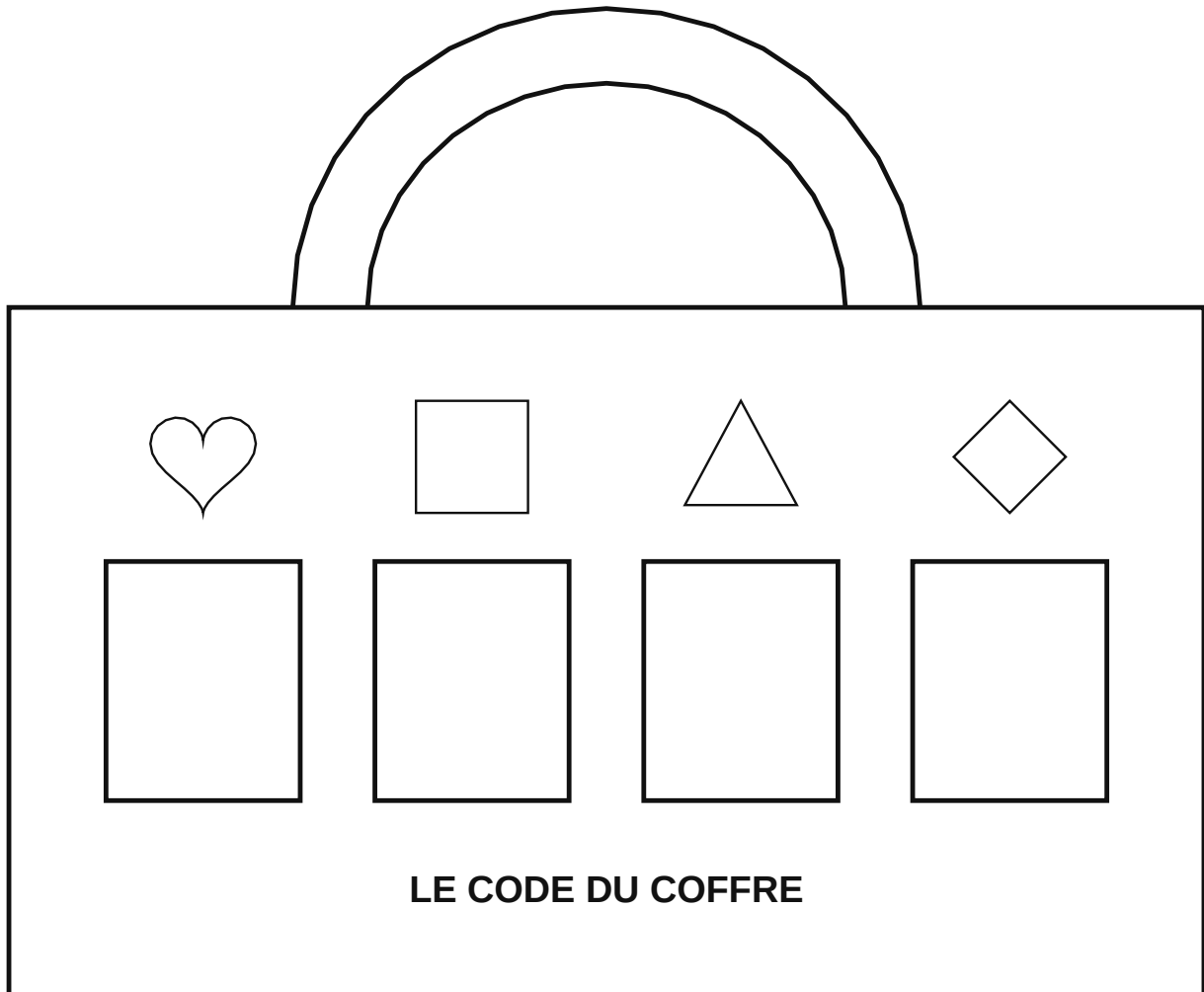
à recopier sur le cadenas



# Le cadenas du coffre

Les quatre chiffres trouvés, chacun dans sa case.

Dans chaque case, écris le chiffre de l'énigme qui porte le même dessin.



Les quatre cases sont remplies ? Essaie le code sur le cadenas du coffre.  
S'il ne s'ouvre pas, une énigme est à refaire : vérifie-les une par une.

Les détectives de la mission :

---

---

---

# Guide de l'organisateur

Pour l'adulte : préparation, déroulé et coups de pouce.

## Le code du coffre

à ne pas montrer aux enfants

**8 4 2 6**

## Avant la partie

- Imprimez les 6 premières pages pour les joueurs ; gardez ce guide et les solutions pour vous.
- Cachez les bonbons d'Halloween dans une boîte fermée par un cadenas à 4 chiffres réglé sur 8426. Sans cadenas, une enveloppe scellée d'un autocollant fait l'affaire : elle ne s'ouvre qu'au code annoncé.
- Posez les énigmes à quatre endroits de la pièce, ou donnez-les d'un coup : elles se font dans n'importe quel ordre.

## Pendant la partie

- Lisez la mission à voix haute, puis lancez un minuteur de 40 minutes : c'est ce qui fait l'escape game.
- Chaque énigme donne un chiffre. Le dessin en bas de la feuille dit dans quelle case du cadenas il va.

## Les coups de pouce, énigme par énigme



1. Le message codé : donnez la première lettre du mot : le reste du nombre se devine souvent.



2. Les araignées à compter : proposez de barrer chaque dessin compté : on ne le compte plus deux fois.



3. Le labyrinthe aux chiffres : faites partir l'enfant de la sortie : à rebours, le bon chemin se trouve plus vite.



4. Les mots mêlés au nombre caché : montrez un mot déjà barré dans la grille, puis laissez chercher les autres.

# Les solutions

Pour l'adulte : la réponse de chaque énigme et le code.



## Énigme 1 · Le message codé

Les dessins se lisent HUIT : le chiffre est 8.

8



## Énigme 2 · Les araignées à compter

Il y a 4 araignées sur la feuille.

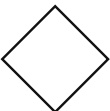
4



## Énigme 3 · Le labyrinthe aux chiffres

Le bon chemin ne croise que le 2. Les 3 autres chiffres sont hors du chemin.

2



## Énigme 4 · Les mots mêlés au nombre caché

Les 3 lettres qui restent forment SIX : le chiffre est 6.

6

Le code du coffre

8 4 2 6

# Corrigé · énigme 1

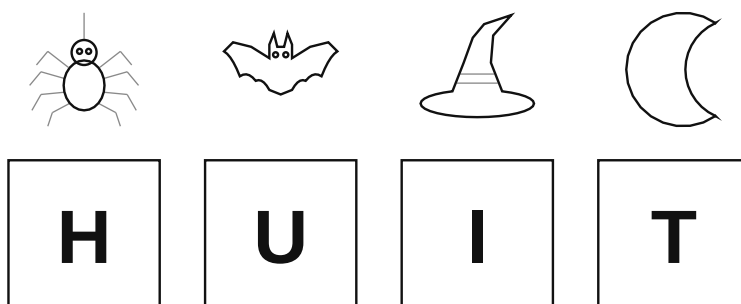
Le message codé : la réponse est 8.

Sous chaque dessin du message, écris la lettre que la clé lui donne. Le mot que tu obtiens est un nombre écrit en lettres : écris-le en chiffre dans la case du bas.

La clé

|                                                                                               |                                                                                               |                                                                                               |                                                                                                 |                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br><b>C</b> | <br><b>E</b> | <br><b>H</b> | <br><b>I</b> | <br><b>L</b> |
| <br><b>M</b> | <br><b>N</b> | <br><b>O</b> | <br><b>T</b> | <br><b>U</b> |

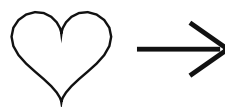
Le message



Le mot est un nombre. Lequel ?

**Le chiffre de l'énigme**

à recopier sur le cadenas

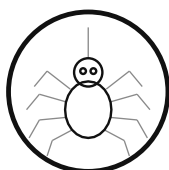
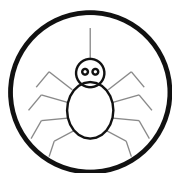
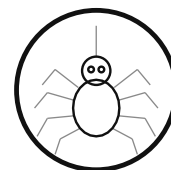
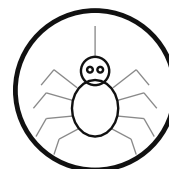


**8**

# Corrigé · énigme 2

Les araignées à compter : la réponse est 4.

D'autres dessins se mêlent aux araignées. Barre chaque dessin compté, pour ne pas le compter deux fois.



**Le chiffre de l'énigme**

à recopier sur le cadenas

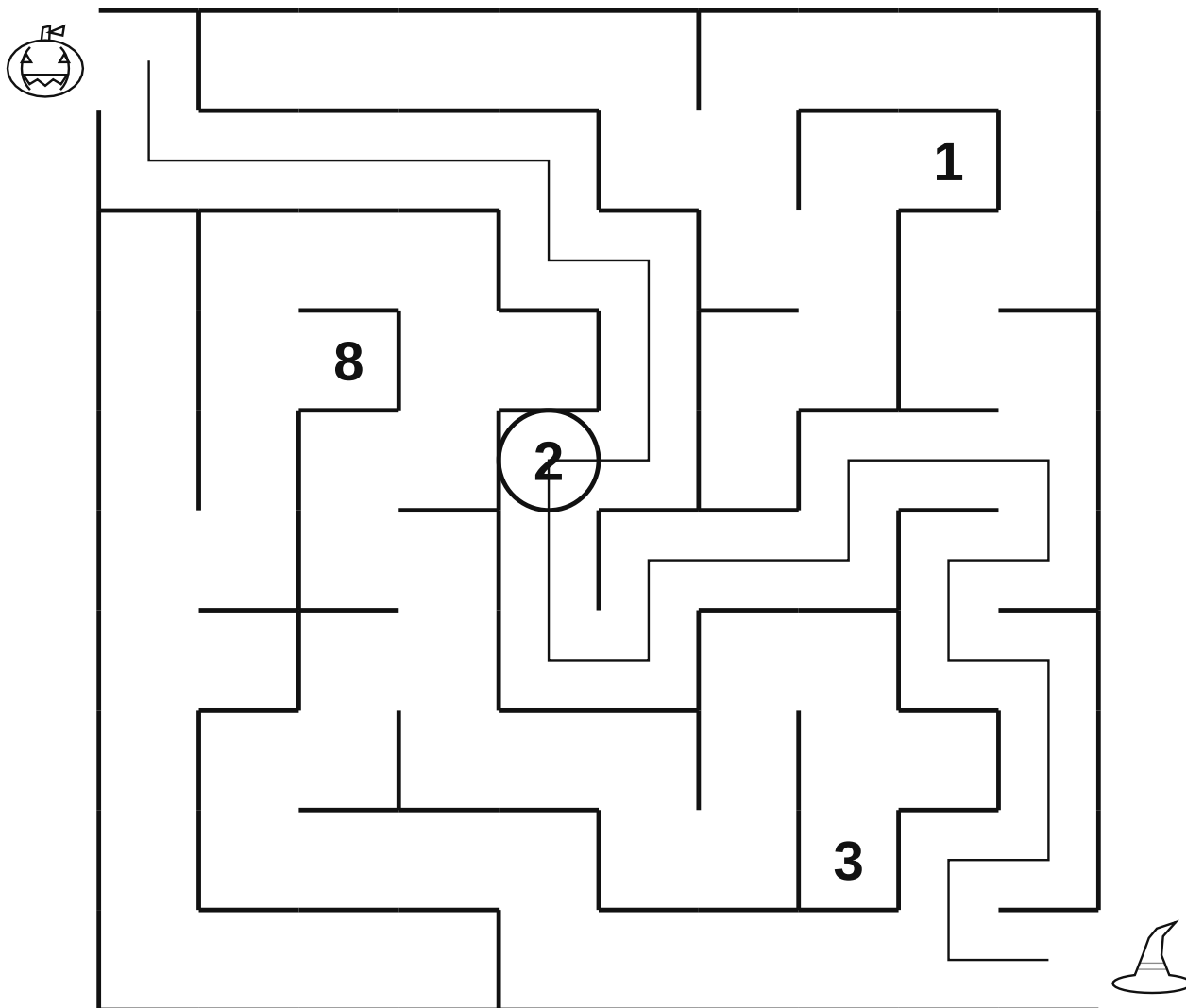


**4**

# Corrigé · énigme 3

Le labyrinthe aux chiffres : la réponse est 2.

Pars de la citrouille et rejoins le chapeau de sorcière sans traverser un mur. Plusieurs chiffres sont cachés dans le labyrinthe, mais le bon chemin n'en croise qu'un seul : c'est lui qu'il faut garder.



**Le chiffre de l'énigme**  
à recopier sur le cadenas



**2**

# Corrigé · énigme 4

Les mots mêlés au nombre caché : la réponse est 6.

Les mots se lisent de gauche à droite ou de haut en bas. Quand ils sont tous barrés, lis les lettres restantes dans l'ordre, ligne après ligne : elles écrivent un nombre.

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| M | A | S | Q | U | E | F | S |
| Z | O | M | B | I | E | A | C |
| F | R | I | S | S | O | N | O |
| P | O | T | I | O | N | T | R |
| I | X | L | U | N | E | O | B |
| B | O | N | B | O | N | M | E |
| C | O | S | T | U | M | E | A |
| M | A | R | M | I | T | E | U |

## Les mots à barrer

BONBON

CORBEAU

COSTUME

FANTOME

FRISSON

LUNE

MARMITE

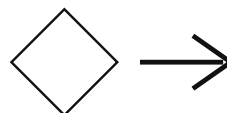
MASQUE

POTION

ZOMBIE

**Le chiffre de l'énigme**

à recopier sur le cadenas



**6**