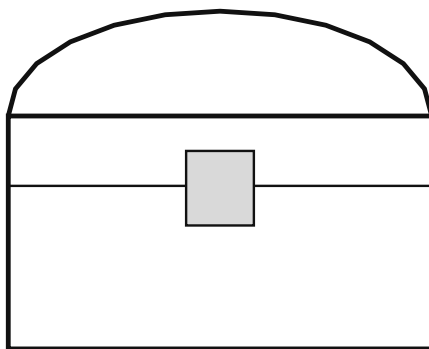


Escape game de la Saint-Nicolas

12 pages A4 · 4 énigmes, un chiffre chacune · de 6 à 10 ans · 30 à 45 minutes · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

Mission : remplir les souliers

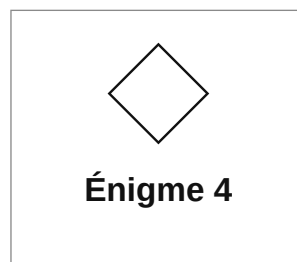
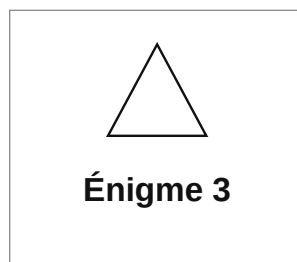
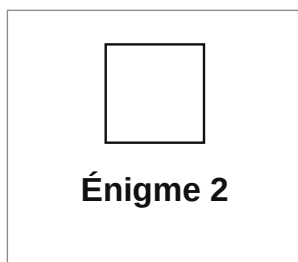


La nuit du 5 décembre, le Père Fouettard a enfermé le sac de saint Nicolas dans un coffre et l'a fermé avec un cadenas à quatre chiffres. Sans le sac, pas de mandarines ni de pain d'épices dans les souliers ! Quatre énigmes cachent chacune un chiffre du code : il faut ouvrir le coffre avant le matin.

Comment jouer

1. Résous les quatre énigmes, dans l'ordre que tu veux.
2. Chaque énigme donne un chiffre : écris-le dans la case du bas de sa feuille.
3. Recopie chaque chiffre sur la feuille du cadenas, dans la case qui porte le même dessin.
4. Le code complet, essaie-le sur le cadenas du coffre.

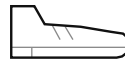
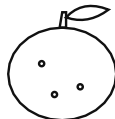
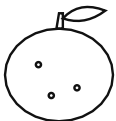
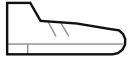
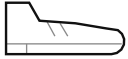
Les quatre énigmes



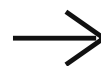
Énigme 1 - Les mandarines à compter

Compte les mandarines de la feuille : leur nombre est le chiffre.

D'autres dessins se mêlent aux mandarines. Barre chaque dessin compté, pour ne pas le compter deux fois.



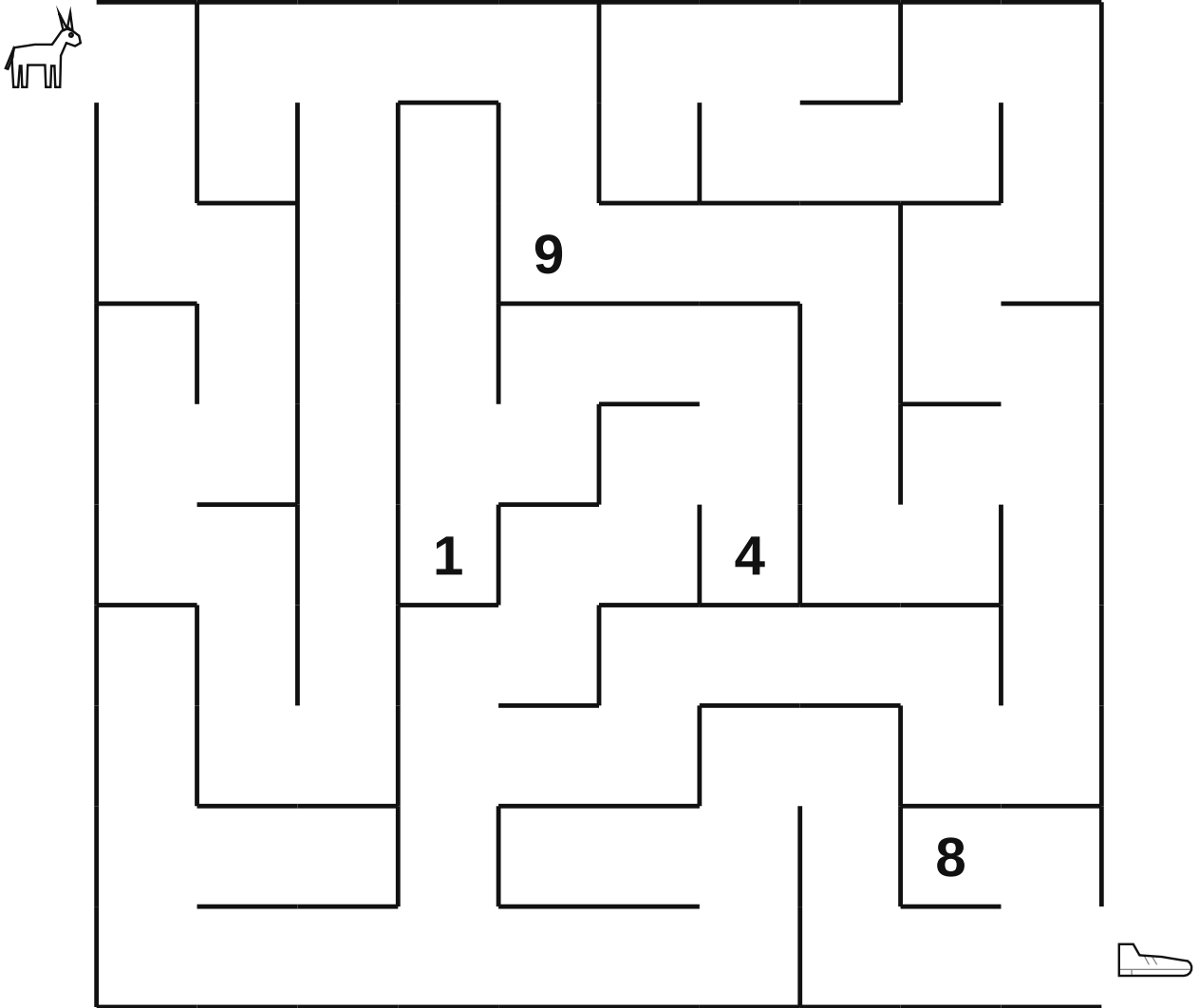
Le chiffre de l'énigme
à recopier sur le cadenas



Énigme 2 · Le labyrinthe aux chiffres

Un seul chemin mène à la sortie. Le chiffre que tu croises est le bon.

Pars de l'âne et rejoins le soulier sans traverser un mur. Plusieurs chiffres sont cachés dans le labyrinthe, mais le bon chemin n'en croise qu'un seul : c'est lui qu'il faut garder.



Le chiffre de l'énigme
à recopier sur le cadenas

Énigme 3 - Les mots mêlés au nombre caché

Barre les mots de la liste. Les lettres qui restent forment un nombre.

Les mots se lisent de gauche à droite ou de haut en bas. Quand ils sont tous barrés, lis les lettres restantes dans l'ordre, ligne après ligne : elles écrivent un nombre.

E	C	O	L	I	E	R	H
M	A	N	T	E	A	U	L
B	R	I	O	C	H	E	E
C	O	R	T	E	G	E	G
U	T	C	R	O	S	S	E
I	T	B	A	R	B	E	N
D	E	F	I	L	E	T	D
F	A	N	F	A	R	E	E

Les mots à barrer

BARBE

BRIOCHE

CAROTTE

CORTEGE

CROSSE

DEFILE

ECOLIER

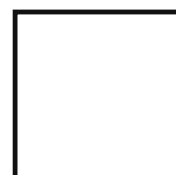
FANFARE

LEGENDE

MANTEAU

Le chiffre de l'énigme

à recopier sur le cadenas



Énigme 4 · Le message codé

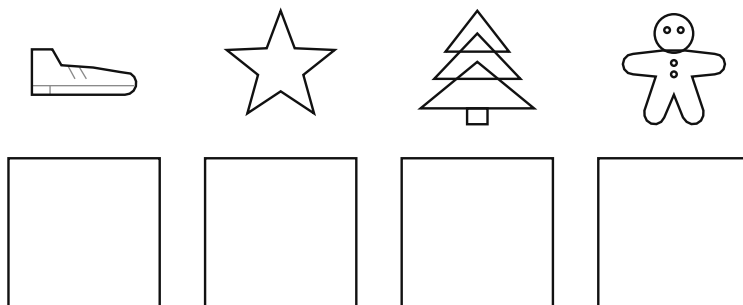
Chaque dessin cache une lettre. Décode le mot : c'est un nombre.

Sous chaque dessin du message, écris la lettre que la clé lui donne. Le mot que tu obtiens est un nombre écrit en lettres : écris-le en chiffre dans la case du bas.

La clé

 A	 D	 E	 I	 M
 N	 P	 R	 S	 T

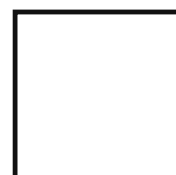
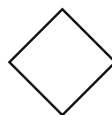
Le message



Le mot est un nombre. Lequel ?

Le chiffre de l'énigme

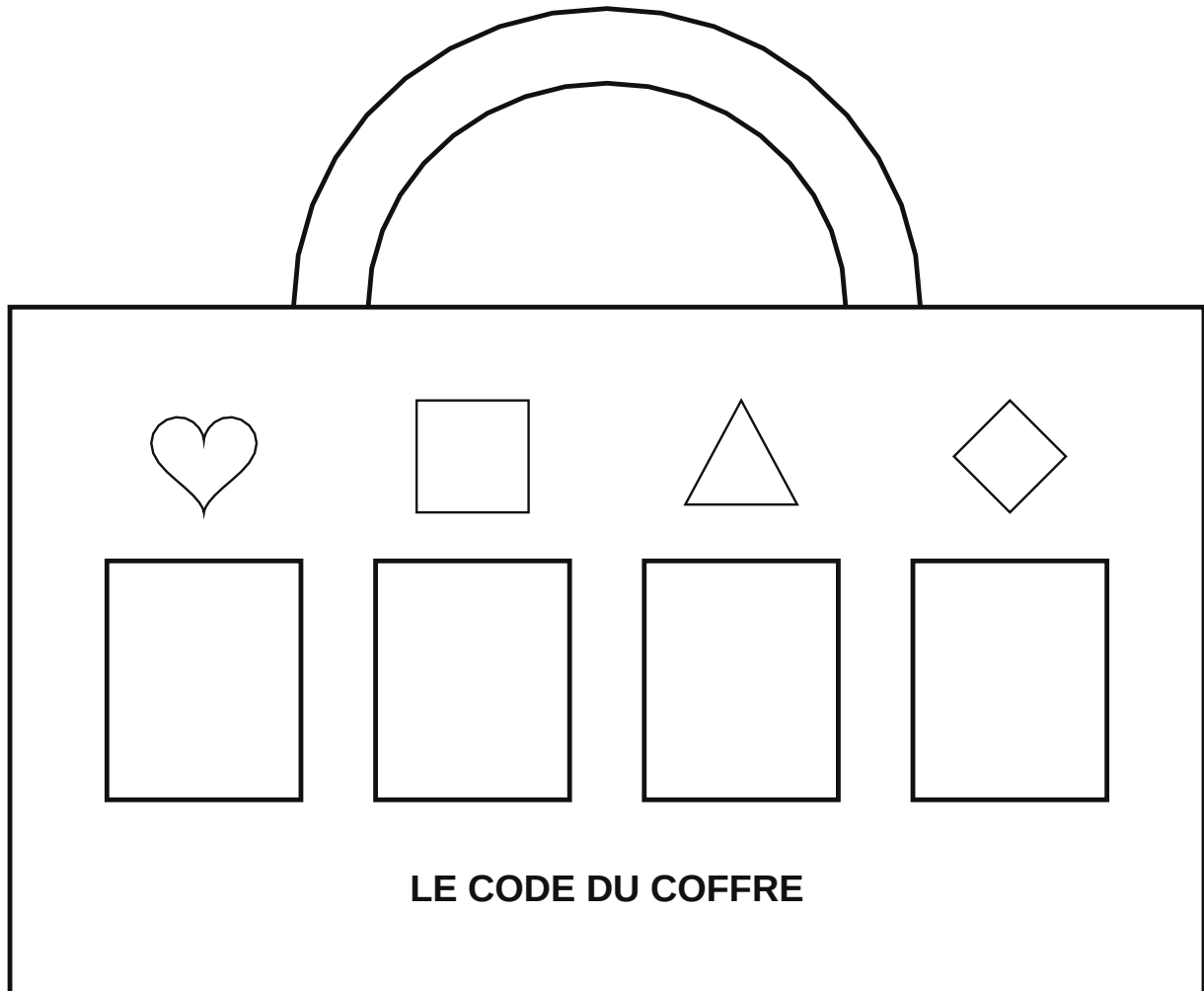
à recopier sur le cadenas



Le cadenas du coffre

Les quatre chiffres trouvés, chacun dans sa case.

Dans chaque case, écris le chiffre de l'énigme qui porte le même dessin.



Les quatre cases sont remplies ? Essaie le code sur le cadenas du coffre.
S'il ne s'ouvre pas, une énigme est à refaire : vérifie-les une par une.

Les détectives de la mission :

Guide de l'organisateur

Pour l'adulte : préparation, déroulé et coups de pouce.

Le code du coffre

à ne pas montrer aux enfants

2 9 8 7

Avant la partie

- Imprimez les 6 premières pages pour les joueurs ; gardez ce guide et les solutions pour vous.
- Cachez le sac de saint Nicolas dans une boîte fermée par un cadenas à 4 chiffres réglé sur 2987. Sans cadenas, une enveloppe scellée d'un autocollant fait l'affaire : elle ne s'ouvre qu'au code annoncé.
- Posez les énigmes à quatre endroits de la pièce, ou donnez-les d'un coup : elles se font dans n'importe quel ordre.

Pendant la partie

- Lisez la mission à voix haute, puis lancez un minuteur de 40 minutes : c'est ce qui fait l'escape game.
- Chaque énigme donne un chiffre. Le dessin en bas de la feuille dit dans quelle case du cadenas il va.

Les coups de pouce, énigme par énigme



1. Les mandarines à compter : proposez de barrer chaque dessin compté : on ne le compte plus deux fois.



2. Le labyrinthe aux chiffres : faites partir l'enfant de la sortie : à rebours, le bon chemin se trouve plus vite.



3. Les mots mêlés au nombre caché : montrez un mot déjà barré dans la grille, puis laissez chercher les autres.



4. Le message codé : donnez la première lettre du mot : le reste du nombre se devine souvent.

Les solutions

Pour l'adulte : la réponse de chaque énigme et le code.



Énigme 1 · Les mandarines à compter

Il y a 2 mandarines sur la feuille.

2



Énigme 2 · Le labyrinthe aux chiffres

Le bon chemin ne croise que le 9. Les 3 autres chiffres sont hors du chemin.

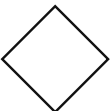
9



Énigme 3 · Les mots mêlés au nombre caché

Les 4 lettres qui restent forment HUIT : le chiffre est 8.

8



Énigme 4 · Le message codé

Les dessins se lisent SEPT : le chiffre est 7.

7

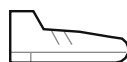
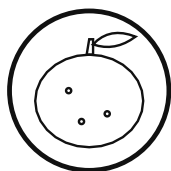
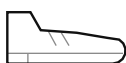
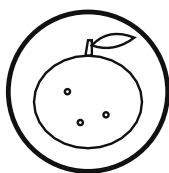
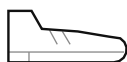
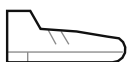
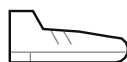
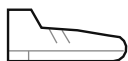
Le code du coffre

2 9 8 7

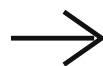
Corrigé · énigme 1

Les mandarines à compter : la réponse est 2.

D'autres dessins se mêlent aux mandarines. Barre chaque dessin compté, pour ne pas le compter deux fois.



Le chiffre de l'énigme
à recopier sur le cadenas

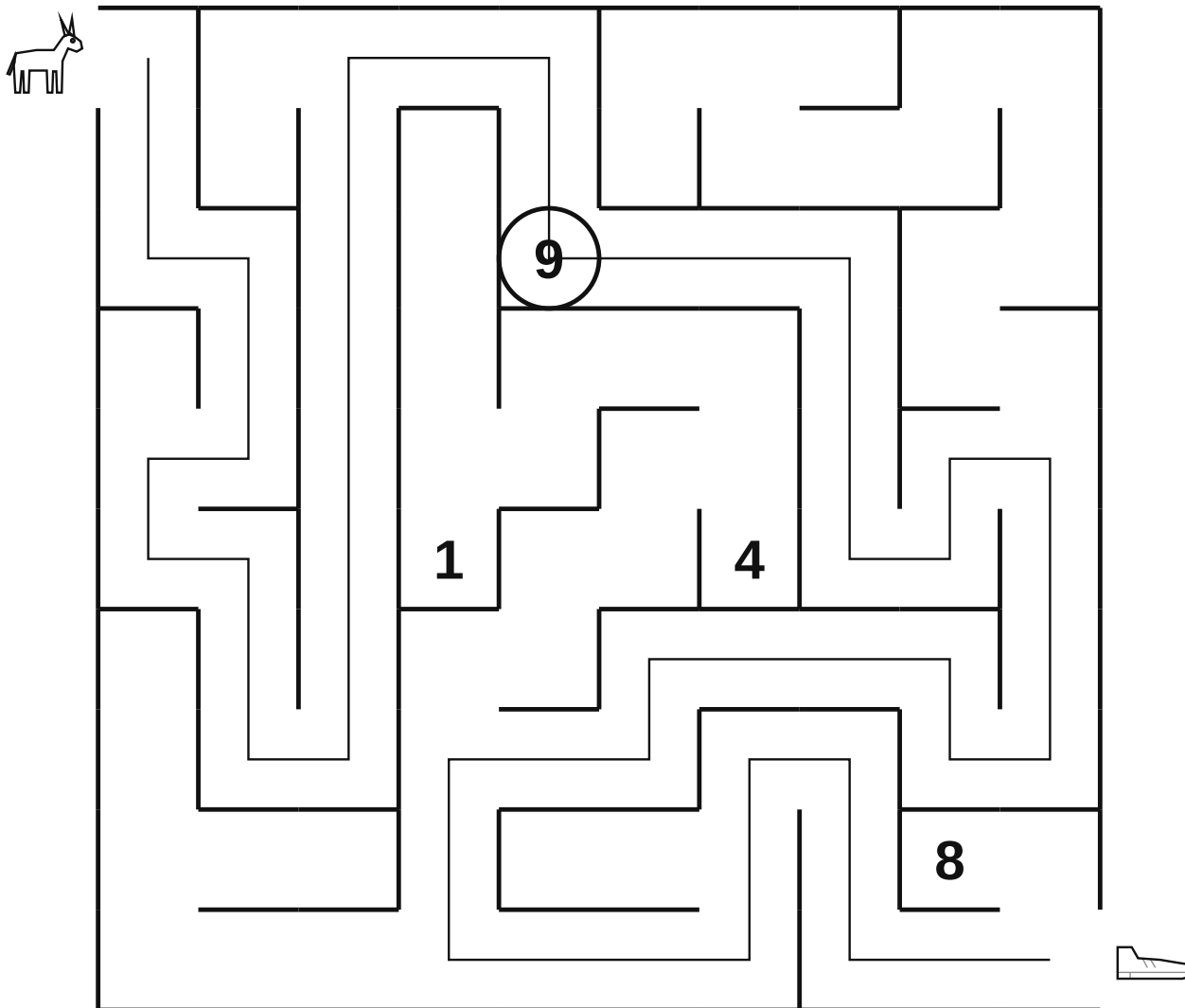


2

Corrigé · énigme 2

Le labyrinthe aux chiffres : la réponse est 9.

Pars de l'âne et rejoins le soulier sans traverser un mur. Plusieurs chiffres sont cachés dans le labyrinthe, mais le bon chemin n'en croise qu'un seul : c'est lui qu'il faut garder.



Le chiffre de l'énigme
à recopier sur le cadenas



9

Corrigé · énigme 3

Les mots mêlés au nombre caché : la réponse est 8.

Les mots se lisent de gauche à droite ou de haut en bas. Quand ils sont tous barrés, lis les lettres restantes dans l'ordre, ligne après ligne : elles écrivent un nombre.

E	C	O	L	I	E	R	H
M	A	N	T	E	A	U	L
B	R	I	O	C	H	E	E
C	O	R	T	E	G	E	G
U	T	C	R	O	S	S	E
I	T	B	A	R	B	E	N
D	E	F	I	L	E	T	D
F	A	N	F	A	R	E	E

Les mots à barrer

BARBE

BRIOCHE

CAROTTE

CORTEGE

CROSSE

DEFILE

ECOLIER

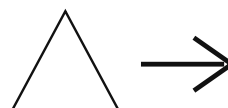
FANFARE

LEGENDE

MANTEAU

Le chiffre de l'énigme

à recopier sur le cadenas



8

Corrigé · énigme 4

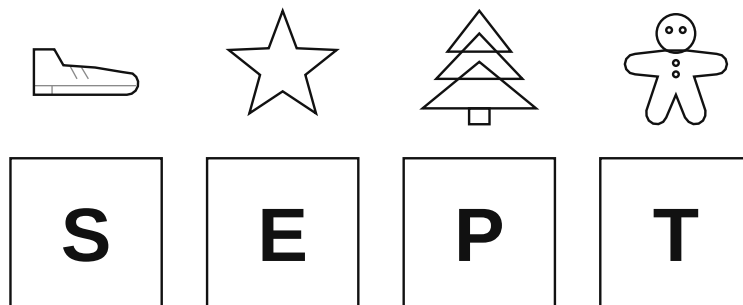
Le message codé : la réponse est 7.

Sous chaque dessin du message, écris la lettre que la clé lui donne. Le mot que tu obtiens est un nombre écrit en lettres : écris-le en chiffre dans la case du bas.

La clé

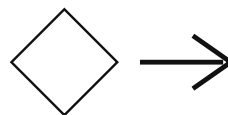
 A	 D	 E	 I	 M
 N	 P	 R	 S	 T

Le message



Le mot est un nombre. Lequel ?

Le chiffre de l'énigme
à recopier sur le cadenas



7