

Atelier mémoire · la cuisine

60 minutes · 5 feuilles en gros caractères · 4 à 10 participants · 9, guide et corrigés compris · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

Séance « la cuisine et les repas de famille », 60 minutes, de 4 à 10 participants. Imprimez un livret par personne (pages 2 à 6) ; gardez ce guide et les corrigés pour vous. Prévoyez des crayons à papier et des gommes.

0 min Accueil (5 min)

Accueil. Chacun dit son prénom, le jour et la saison. Distribuez seulement la feuille 1 : les autres arrivent une à une.

5 min Feuille 1 · Les proverbes (10 min)

Lisez chaque début à voix haute et laissez le groupe finir. Un proverbe se retrouve souvent à plusieurs : c'est fait pour.

15 min Feuille 2 · Les paires à retenir (5 min)

Une paire après l'autre, chacun invente une image qui réunit les deux mots. Ramassez ensuite la feuille 2.

20 min Feuille 3 · Le sudoku en grand (15 min)

Un sudoku très facile, cases de 21 mm et chiffres en corps 36. Qui ne connaît pas le jeu peut se mettre à deux sur une grille : on y parle chiffres, pas mots, et c'est voulu avant le rappel des paires.

35 min Feuille 4 · Les paires retrouvées (10 min)

Distribuez la feuille 4. Les premiers mots arrivent dans un autre ordre. Une case vide n'est pas une faute : donnez la réponse avec l'image qui l'aurait rappelée.

45 min Feuille 5 · Les souvenirs (15 min)

Une question à la fois, et un tour de table sur une seule. Personne n'est obligé de lire sa réponse. Finissez par le corrigé des proverbes, tous ensemble.

Ce qu'il vaut mieux éviter

Noter, comparer les résultats ou corriger à voix haute la feuille d'un participant. L'atelier entretient la mémoire, il ne la mesure pas, et ne remplace pas l'avis d'un médecin ou d'un orthophoniste. Si une feuille met quelqu'un en difficulté, passez à la suivante : aucune ne dépend de la précédente, sauf le rappel de la feuille 4.

1. Les proverbes

Chaque proverbe est coupé en deux : écrivez la fin sur la ligne.

1. L'appétit vient

2. Qui dort

3. Mieux vaut tard

4. Chat échaudé

5. La nuit

6. Une hirondelle

2. Les paires à retenir

Lisez les huit paires à voix haute, puis rendez la feuille.

**Retenez ces 8 paires de mots.
Dites chaque paire à voix haute.**

cuillère — bonnet

sécateur — fromage

mouton — gants

cochon — arrosoir

soupe — poule

pomme — râteau

tondeuse — fraise

brouette — abricot

3. Le sudoku en grand

Complétez la grille : chaque ligne, colonne et carré contient les chiffres de 1 à 9.

			2		6	1		5
9		1	4	7		2		
	6			1	3	9		4
3		7	1	5	2	4	6	9
		4					5	3
	5	9			4		2	
8	9	2		3	1		4	
4			5		7	6		
5	7			4	8	3	1	2

4. Les paires retrouvées

Écrivez le second mot de chaque paire, sans regarder la feuille 2.

Voici le premier mot de chaque paire.

Écrivez le second sur la ligne.

cochon

mouton

pomme

soupe

sécateur

brouette

cuillère

tondeuse

5. Les souvenirs

Répondez en quelques mots, puis racontez au groupe si vous le voulez.

Quel plat sentait bon dans la cuisine de votre enfance ?

Qui faisait la cuisine à la maison, et quelle était sa spécialité ?

Que mangeait-on le dimanche, ou les jours de fête ?

Quelle recette savez-vous faire sans la lire ?

Corrigé · Les proverbes

La réponse de la feuille 1, pour l'animateur.

1. L'appétit vient

en mangeant.

2. Qui dort

dîne.

3. Mieux vaut tard

que jamais.

4. Chat échaudé

craint l'eau froide.

5. La nuit

porte conseil.

6. Une hirondelle

ne fait pas le printemps.

Corrigé · Le sudoku en grand

La réponse de la feuille 3, pour l'animateur.

7	4	8	2	9	6	1	3	5
9	3	1	4	7	5	2	8	6
2	6	5	8	1	3	9	7	4
3	8	7	1	5	2	4	6	9
1	2	4	7	6	9	8	5	3
6	5	9	3	8	4	7	2	1
8	9	2	6	3	1	5	4	7
4	1	3	5	2	7	6	9	8
5	7	6	9	4	8	3	1	2

Corrigé · Les paires retrouvées

La réponse de la feuille 4, pour l'animateur.

Voici le premier mot de chaque paire.
Écrivez le second sur la ligne.

cochon **arrosoir**

mouton **gants**

pomme **râteau**

soupe **poule**

sécateur **fromage**

brouette **abricot**

cuillère **bonnet**

tondeuse **fraise**
