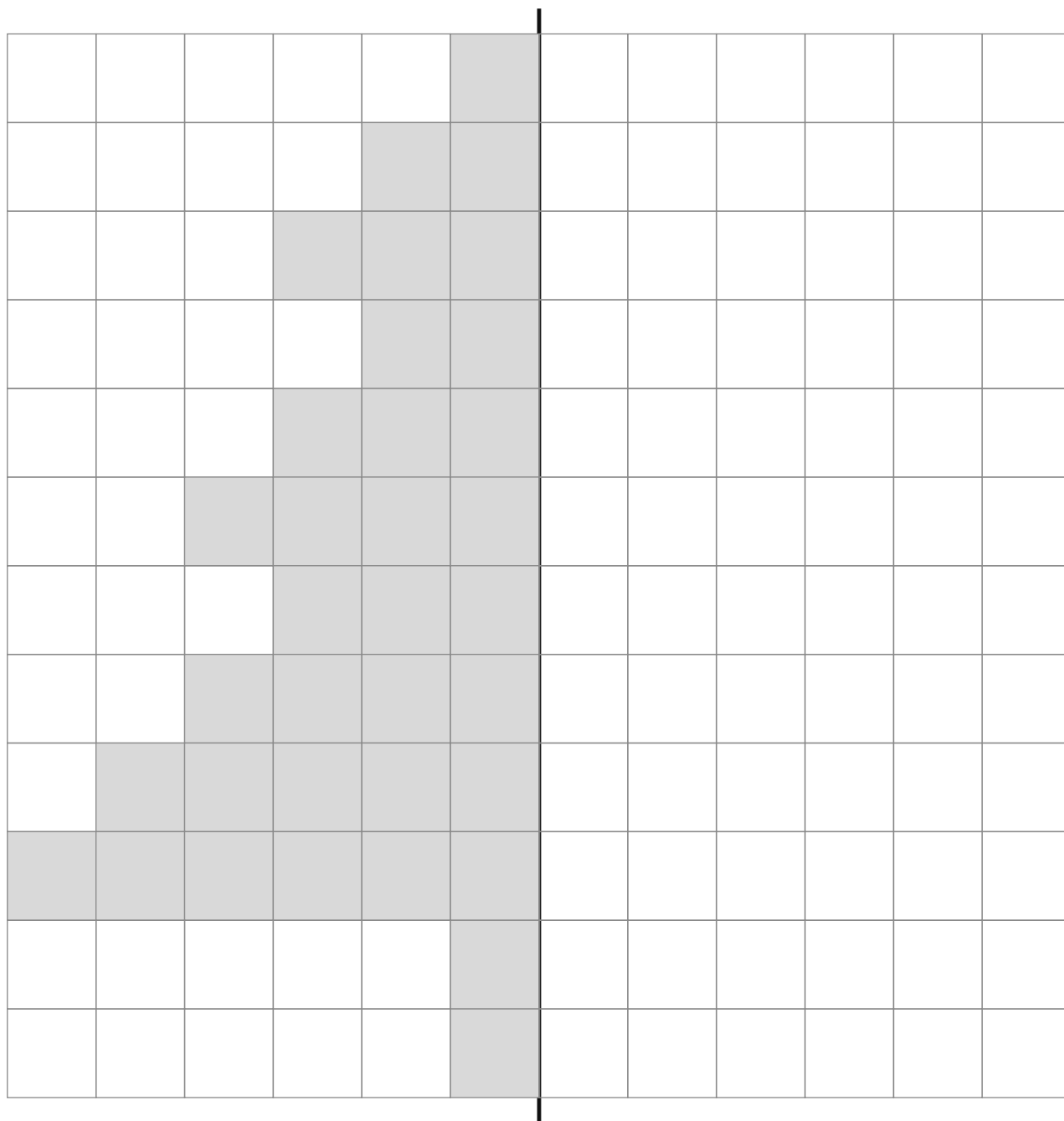


Complète la symétrie

6 à 9 ans · 10 à 20 minutes · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

Colorie les cases qui manquent : le dessin doit être pareil des deux côtés.



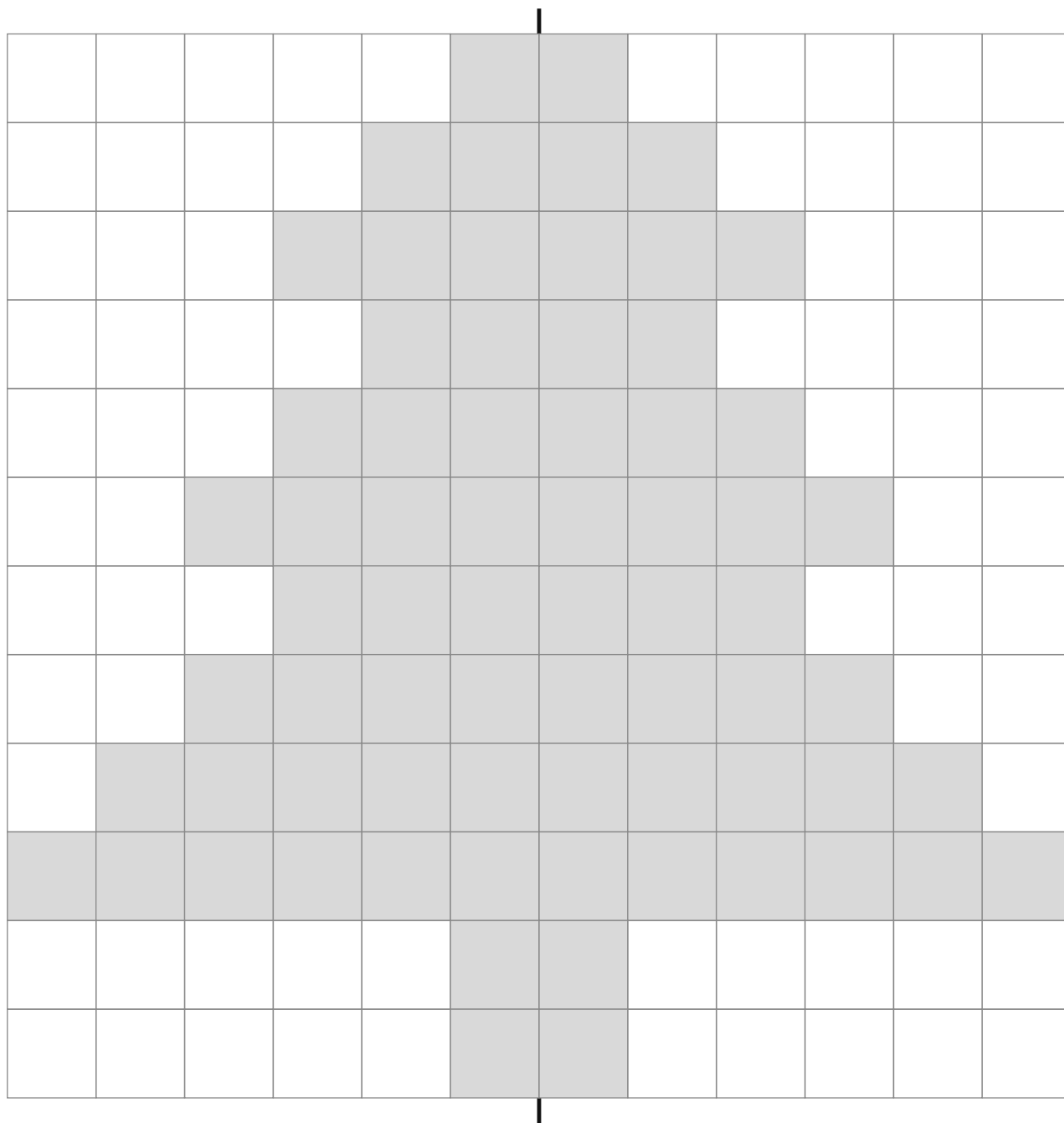
axe de symétrie

Astuce : compte les carreaux depuis l'axe, une ligne après l'autre.

Complète la symétrie - solution

Ne pas imprimer si vous ne voulez pas la réponse.

Colorie les cases qui manquent : le dessin doit être pareil des deux côtés.



axe de symétrie

Astuce : compte les carreaux depuis l'axe, une ligne après l'autre.