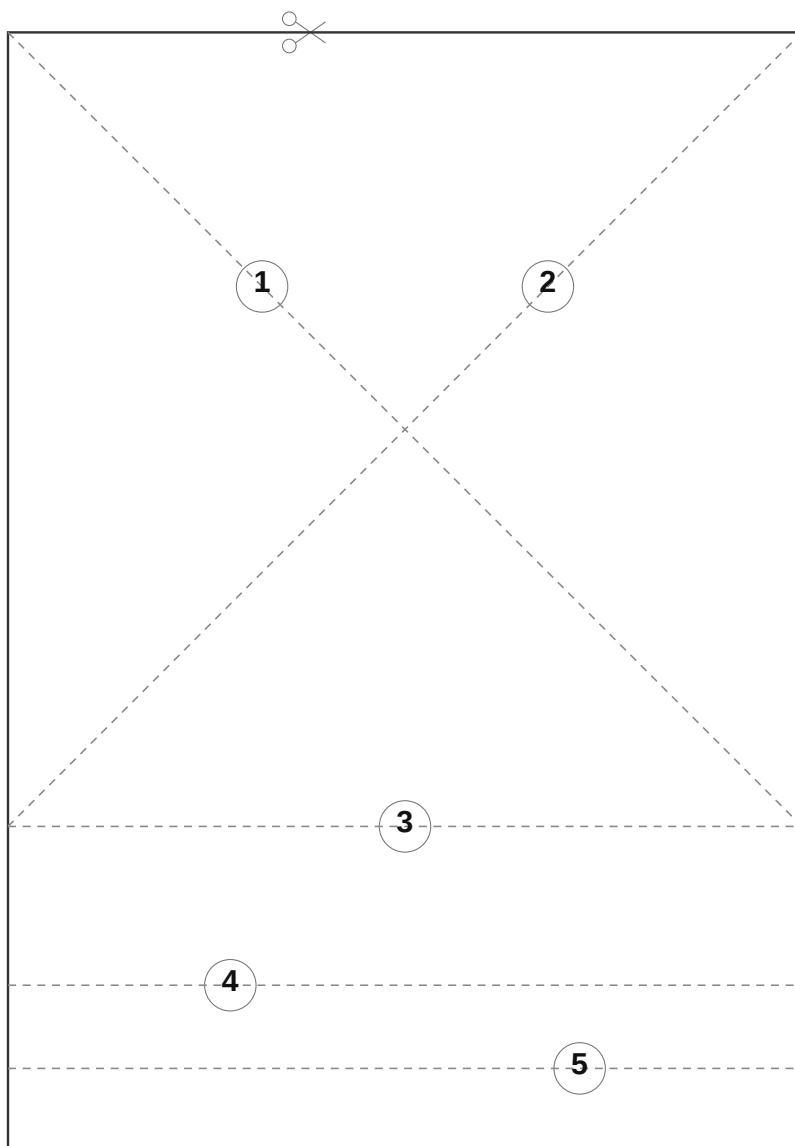


Grenouille sauteuse · la feuille guide

2 pages A4 · rectangle de 10,5 × 14,8 cm · 5 plis numérotés · 6 étapes en schémas · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

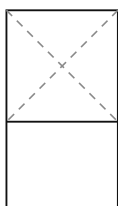


Trait plein : découpe · pointillés : plis, dans l'ordre des numéros

- 1 et 2. Marque les deux diagonales du carré du haut, puis rouvre.
3. Plie sur le trait 3, rouvre, puis pousse les côtés : le carré s'écrase en triangle.
Ensuite : relève les pointes du triangle, puis rabats les côtés du corps vers l'axe.
- 4 et 5. Plie le bas vers le haut sur le trait 4, puis redescends la moitié sur le trait 5.

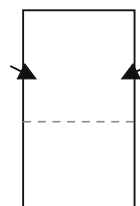
Grenouille sauteuse - le pliage pas à pas

Les six étapes, dans l'ordre. À poser à côté de la feuille pendant le pliage.



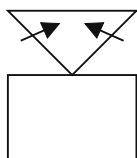
1. Marque les deux diagonales du haut

Le haut de la feuille forme un carré. Plie-le en diagonale dans un sens, rouvre, puis dans l'autre sens et rouvre encore : les traits 1 et 2 sont marqués.



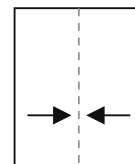
2. Écrase le carré en triangle

Plie le carré du haut vers le bas sur le trait 3, rouvre, puis pousse les deux côtés vers l'intérieur. Le carré se referme tout seul en triangle : c'est la base de la grenouille.



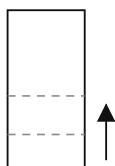
3. Relève les deux pattes avant

Le triangle a deux pointes sur les côtés. Relève chacune vers la pointe du haut : ce sont les pattes avant de la grenouille.



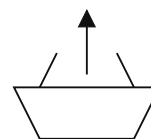
4. Rabats les côtés du corps vers l'axe

Sous le triangle, rabats le bord gauche puis le bord droit du corps vers la ligne du milieu. La grenouille devient étroite, prête à recevoir son ressort.



5. Plie le ressort en Z

Relève tout le bas jusqu'au trait 4, puis redescends la moitié de ce rabat sur le trait 5. Vu de côté, le pli dessine un Z : c'est lui qui fait sauter la grenouille.



6. Appuie sur le dos, et lâche

Pose la grenouille sur la table, appuie du doigt sur le pli du dos puis relâche d'un coup sec : elle saute. Un pli en Z bien marqué saute plus haut qu'un pli mou.