

Bataille navale complète

2 · 5 · 10, à découper · ciseaux et un crayon · A4 · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

Joueur 1 · ma flotte — posez vos bateaux ici

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Mes tirs — une croix si touché, un rond si à l'eau

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Bataille navale · joueur 2

Deux grilles : la flotte à gauche du paravent, les tirs pour viser.

Joueur 2 · ma flotte — posez vos bateaux ici

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Mes tirs — une croix si touché, un rond si à l'eau

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Les bateaux à découper

Deux flottes de cinq bateaux, à la taille exacte des grilles.



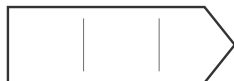
Flotte du joueur 1



Porte-avions (5)



Croiseur (4)



Contre-torpilleur (3)



Sous-marin (3)



Torpilleur (2)



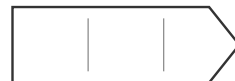
Flotte du joueur 2



Porte-avions (5)



Croiseur (4)



Contre-torpilleur (3)



Sous-marin (3)



Torpilleur (2)

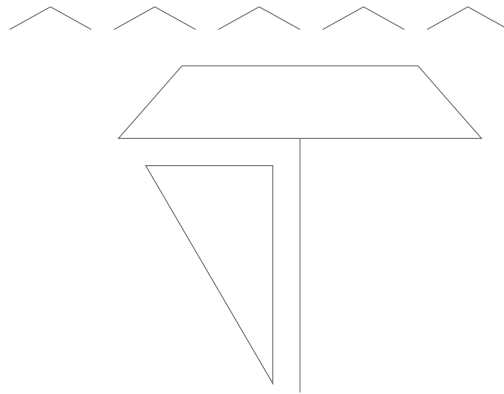
Découpez les dix bateaux en suivant les traits

Chaque joueur reçoit une flotte de cinq bateaux : le porte-avions (5 cases), le croiseur (4), le contre-torpilleur (3), le sous-marin (3) et le torpilleur (2), soit 17 cases. Les bateaux sont dessinés à la taille exacte des grilles : une case de bateau couvre une case de grille, ni plus ni moins.

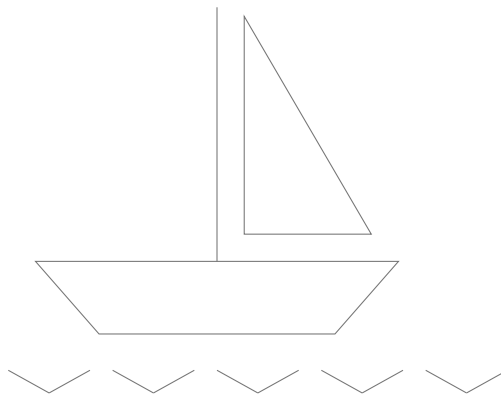
Sur du papier ordinaire, les bateaux glissent au moindre courant d'air : imprimez cette page sur du papier épais, ou collez-la sur un carton de boîte de céréales avant de découper.

Le paravent

À plier en deux et à poser debout entre les deux joueurs.



Pliez la feuille en deux sur le pointillé et posez-la debout entre les deux joueurs.



BATAILLE NAVALE

Avant la première partie

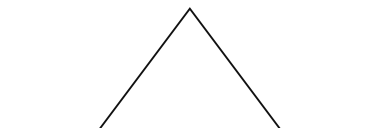
Découper, plier, placer, jouer : les quatre étapes en images.

1 • Découpez les bateaux



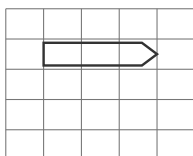
Découpez les dix bateaux de la planche en suivant les traits. Chaque joueur prend sa flotte de cinq bateaux.

2 • Pliez le paravent



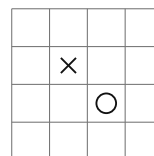
Pliez la feuille du paravent en deux et posez-la debout entre vous : chacun voit ses grilles, personne ne voit celles d'en face.

3 • Placez votre flotte



Posez vos cinq bateaux sur la grille « Ma flotte », à l'horizontale ou à la verticale, sans qu'ils se touchent — et sans les montrer.

4 • Jouez



« C7 ! »

Chacun son tour, annoncez une case : « C7 ! ». L'autre répond « à l'eau », « touché » ou « coulé ». Notez chaque tir sur « Mes tirs ». Le premier qui coule les cinq bateaux adverses a gagné.