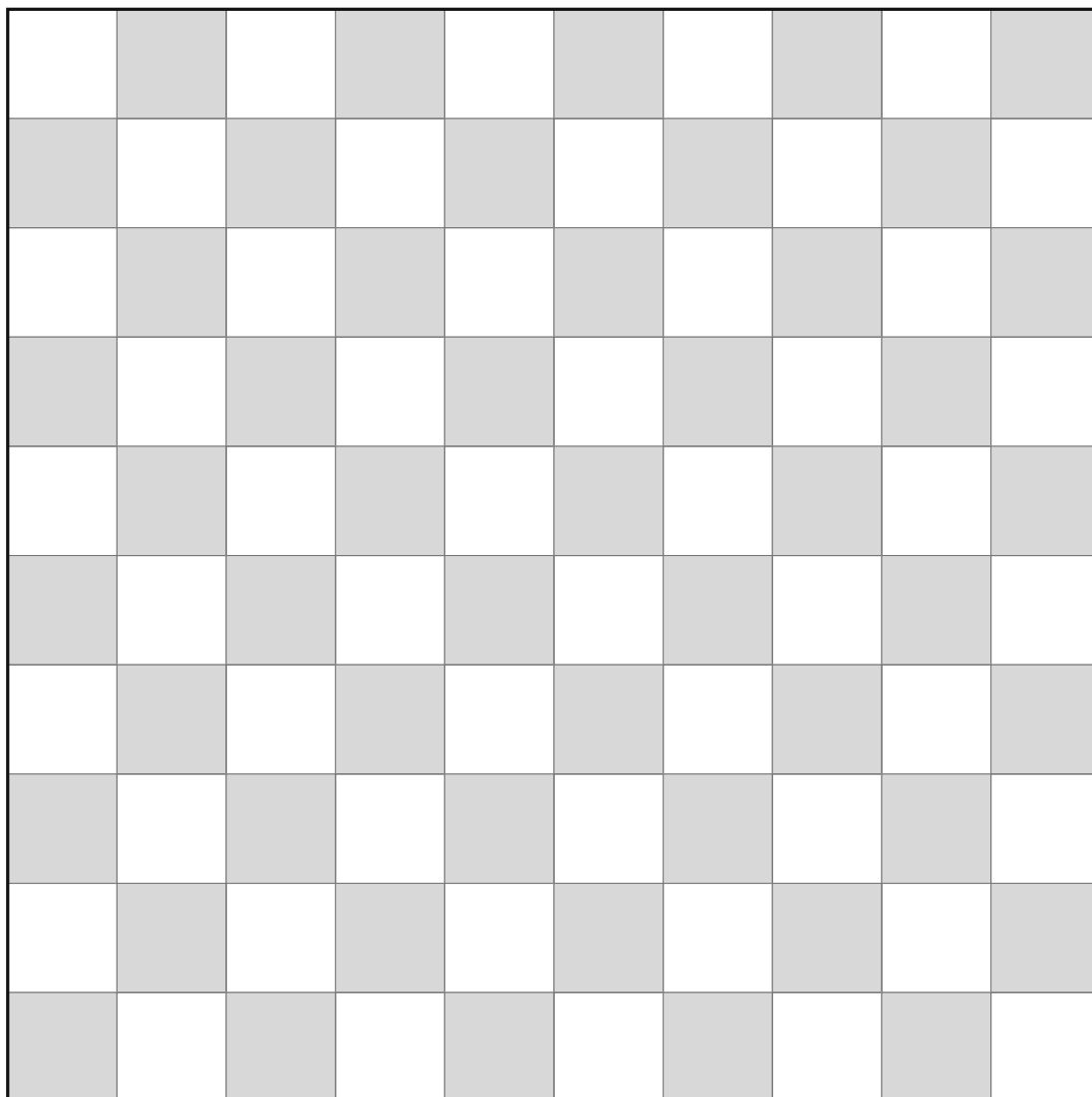


Jeu de dames

10 × 10 · 20 par joueur · 2 · A4, 2 feuilles · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr



Règle du jeu

À deux, vingt pions chacun, posés sur les cases grises des quatre premières rangées de son côté. On ne joue que sur les cases grises.

Un pion avance d'une case en diagonale, vers l'avant. La prise se fait en avant comme en arrière : on saute un pion adverse voisin si la case derrière est libre, et on enchaîne toutes les prises possibles dans le même tour.

La prise est obligatoire, et il faut choisir la rafle qui prend le plus de pions. Un pion qui atteint la dernière rangée adverse devient une dame — empilez-en deux — et se déplace librement le long d'une diagonale.

On gagne quand l'adversaire n'a plus de pion ou ne peut plus jouer. Les quarante pions sont sur la deuxième feuille : vingt unis, vingt rayés.

Les quarante pions

Vingt unis et vingt rayés, à la taille exacte des cases du damier.

Découpez les quarante pions : vingt unis et vingt rayés, à la taille des cases du damier. Prévoyez du papier un peu épais, ou collez la feuille sur un carton : un pion de papier fin se soulève au moindre souffle. Quand un pion devient dame, empilez-en deux ou retournez-le après avoir tracé une croix au dos.

