

Jeu de l'oie des animaux

63 · 2 à 6 · 1 dé, 1 pion chacun · A4 · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

1	2	3	4	5 	6 	7	8	9 
28	29	30	31 	32 	33	34	35	10
27 	48	49	50 	51	52 	53	36 	11
26	47	60	61	62	63 	54 	37	12
25	46	59 	58 	57	56	55	38	13
24	45 	44	43	42 	41 	40	39	14 
23 	22	21	20	19 	18 	17	16	15

Départ à la case 1

Arrivée à la case 63

Règle du jeu

De deux à six joueurs, un pion chacun, un dé. À son tour, on lance le dé et on avance d'autant de cases. Le premier qui atteint la case 63 a gagné : il faut le compte juste, sinon on recule du surplus.

Les cases animées

Les papillons (5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59) : ils vous emportent, avancez à nouveau du même nombre de cases.

6, la grenouille : d'un bond, filez jusqu'à la case 12.

19, la tortue : elle avance à son rythme, passez un tour.

31, l'escargot : attendez qu'un autre joueur vous rattrape pour repartir.

42, le terrier de la souris : on s'y perd, revenez à la case 30.

52, le hibou : il dort toute la journée, passez deux tours.

58, le poisson file : tout est à refaire, retournez à la case 1.

63, le chat sur son coussin : la première arrivée a gagné.