

Jeu de l'oie en gros caractères

63, de 2 cm de côté · corps 17, en gras · 2 à 6 · 2 · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

1	2	3	4	5 	6 	7	8	9 
28	29	30	31 	32 	33	34	35	10
27 	48	49	50 	51	52 	53	36 	11
26	47	60	61	62	63 	54 	37	12
25	46	59 	58 	57	56	55	38	13
24	45 	44	43	42 	41 	40	39	14 
23 	22	21	20	19 	18 	17	16	15

Départ à la case 1

Arrivée à la case 63

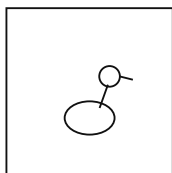
Règle du jeu

De deux à six joueurs, un pion chacun, un dé. À son tour, on lance le dé et on avance d'autant de cases. Le premier qui atteint la case 63 a gagné : il faut le compte juste, sinon on recule du surplus.

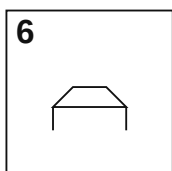
Les cases spéciales sont dessinées en grand sur la deuxième feuille, chacune avec ce qu'elle fait.

Les cases spéciales en grand

Chaque case dessinée comme sur le plateau, et ce qu'elle fait.

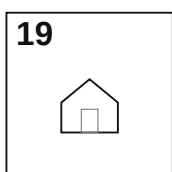


Les oies, cases 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54 et 59 : avancez à nouveau du même nombre de cases.



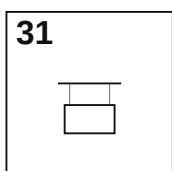
6

6, le pont : filez directement à la case 12.



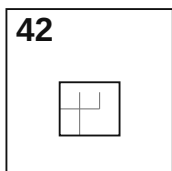
19

19, l'auberge : on se repose, passez un tour.



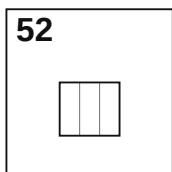
31

31, le puits : attendez qu'un autre joueur tombe dedans pour sortir.



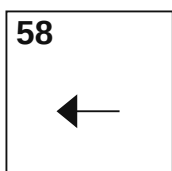
42

42, le labyrinthe : on s'y perd, retournez à la case 30.



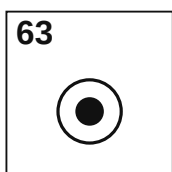
52

52, la prison : passez deux tours.



58

58, le grand saut : tout est à refaire, retournez à la case 1.



63

63, le jardin de l'oie : la première arrivée a gagné.