

Jeu de l'oie d'Halloween

63, dont 20 dessinées · 2 à 6 · 1 dé, 1 pion chacun · A4, noir et blanc · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

1	2	3	4	5 	6 	7	8	9 
28	29	30	31 	32 	33	34	35	10
27 	48	49	50 	51	52 	53	36 	11
26	47	60	61	62	63 	54 	37	12
25	46	59 	58 	57	56	55	38	13
24	45 	44	43	42 	41 	40	39	14 
23 	22	21	20	19 	18 	17	16	15

Départ à la case 1

Arrivée à la case 63

Règle du jeu

De deux à six joueurs, un pion chacun, un dé. À son tour, on lance le dé et on avance d'autant de cases. Le premier qui atteint la case 63 a gagné : il faut le compte juste, sinon on recule du surplus.

Les cases de la nuit d'Halloween

Les chauves-souris (5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59) : elles vous emportent, avancez à nouveau du même nombre de cases.

6, le balai de la sorcière : il vous emporte d'un coup jusqu'à la case 12.

19, le chaudron : la soupe de la sorcière mijote, passez un tour.

31, la toile d'araignée : restez collé jusqu'à ce qu'un autre joueur vienne vous décoller.

42, la maison hantée : on s'y perd, revenez à la case 30.

52, le vieux cimetière : on y attend la fin de la nuit, passez deux tours.

58, le fantôme : il vous fait si peur que vous retournez à la case 1.

63, la citrouille aux bonbons : la première arrivée a gagné.