

Plateau de 100 cases à remplir

100, vierges · 2 à 6 · 1 dé, 1 pion chacun · 45 minutes · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
36	37	38	39	40	41	42	43	44	11
35	64	65	66	67	68	69	70	45	12
34	63	84	85	86	87	88	71	46	13
33	62	83	96	97	98	89	72	47	14
32	61	82	95	100	99	90	73	48	15
31	60	81	94	93	92	91	74	49	16
30	59	80	79	78	77	76	75	50	17
29	58	57	56	55	54	53	52	51	18
28	27	26	25	24	23	22	21	20	19

Départ à la case 1

Arrivée à la case 100

Règle du jeu

De deux à six joueurs, un pion chacun, un dé. À son tour, on lance le dé et on avance d'autant de cases. Le premier qui atteint la case 100 a gagné : il faut le compte juste, sinon on recule du surplus. Comptez trois quarts d'heure à quatre joueurs.

Cent cases : le parcours le plus long du site, et de quoi placer vingt cases spéciales sans que la partie devienne une suite de gages. Notez les vôtres ci-dessous.

Case _____

Case _____