

Plateau de 30 cases à remplir

30, vierges · 28 mm de côté · 2 à 6 · 1 dé, 1 pion chacun · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

1	2	3	4	5	6
18	19	20	21	22	7
17	28	29	30	23	8
16	27	26	25	24	9
15	14	13	12	11	10

Départ à la case 1

Arrivée à la case 30

Règle du jeu

De deux à six joueurs, un pion chacun, un dé. À son tour, on lance le dé et on avance d'autant de cases. Le premier qui atteint la case 30 a gagné : il faut le compte juste, sinon on recule du surplus. Une partie dure dix minutes.

Trente cases, et rien dedans : à vous d'écrire ou de dessiner. Une case de 28 mm accepte un mot entier, un petit dessin ou une gommette, ce qu'une case de plateau ordinaire ne permet pas. Choisissez cinq ou six cases spéciales et notez ci-dessous ce qu'elles font.

Case _____

Case _____

Case _____