

Jeu de l'oie à compléter

63, vierges · 2 à 6 · 1 dé, 1 pion chacun · A4 · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

1	2	3	4	5	6	7	8	9
28	29	30	31	32	33	34	35	10
27	48	49	50	51	52	53	36	11
26	47	60	61	62	63	54	37	12
25	46	59	58	57	56	55	38	13
24	45	44	43	42	41	40	39	14
23	22	21	20	19	18	17	16	15

Départ à la case 1

Arrivée à la case 63

Règle du jeu

De deux à six joueurs, un pion chacun, un dé. À son tour, on lance le dé et on avance d'autant de cases. Le premier qui atteint la case 63 a gagné : il faut le compte juste, sinon on recule du surplus.

Les cases spéciales sont à vous : choisissez-en une dizaine, dessinez-y un symbole, et notez ci-dessous ce qu'elles font. Avancer de trois, passer un tour, revenir au départ, rejouer : c'est la partie la plus amusante à préparer.

Case _____

Case _____

Case _____

Case _____

Case _____