

Loto

6, de 15 numéros · 1 à 90, à découper · 2 à 6, plus un meneur · 3 · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

Un carton par joueur, et une poignée de haricots secs ou de boutons pour couvrir les numéros. Le meneur tire les numéros de la troisième feuille un à un et les annonce. Une ligne couverte fait la quine, deux lignes le doublé, les quinze numéros le carton plein.

Carton 1

	13		36	43	58	69	
	16	22	39	45			80
4		23		47			70 86

Carton 2

		24	32	42		60	73	
	12	26	36				74	86
3	18				55	69	77	

Carton 3

5		24		41	53		70	
			31		59	64	74	90
7	16			49		68	75	

Loto · cartons 4 à 6

Trois cartons de plus, pour jouer jusqu'à six.

Carton 4

	16		36	42	51		75	
		26	37			63	79	81
4	19	29		44		64		

Carton 5

	12	26	31	46		61		
2	19	27					78	84
9		28	34		52			86

Carton 6

	15		34		53	60		89
8	16	24				61	71	
9			39	47		69	77	

Les 90 numéros à tirer

Les jetons à découper, et le tableau où le meneur barre les numéros sortis.

Découpez les quatre-vingt-dix jetons et mélangez-les dans un bol. Les numéros soulignés se lisent autrement à l'envers : le trait se met en bas.

1	2	3	4	5	<u>6</u>	7	8	<u>9</u>	10
11	12	13	14	15	16	17	<u>18</u>	<u>19</u>	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
<u>61</u>	62	63	64	65	66	67	<u>68</u>	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
<u>81</u>	82	83	84	85	86	87	88	<u>89</u>	90

Le tableau du meneur : barrez chaque numéro sorti

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90