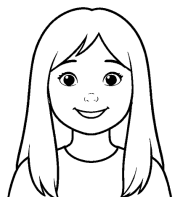


Qui est-ce · plateau du joueur 1

24 portraits · 2 joueurs · 4 feuilles · crayon et ciseaux · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr



Léa



Inès



Jade



Chloé



Manon



Zoé



Hugo



Nathan



Lucas



Malik



Tom



Sacha



Martine



Sophie



Fatou



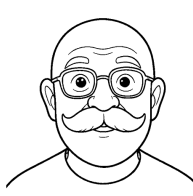
Claire



Camille



Odette



Bernard



Karim



Paul



Victor



Jean



Marcel

Plateau du joueur 1 : barrez au crayon chaque visage éliminé.

Plateau du joueur 2

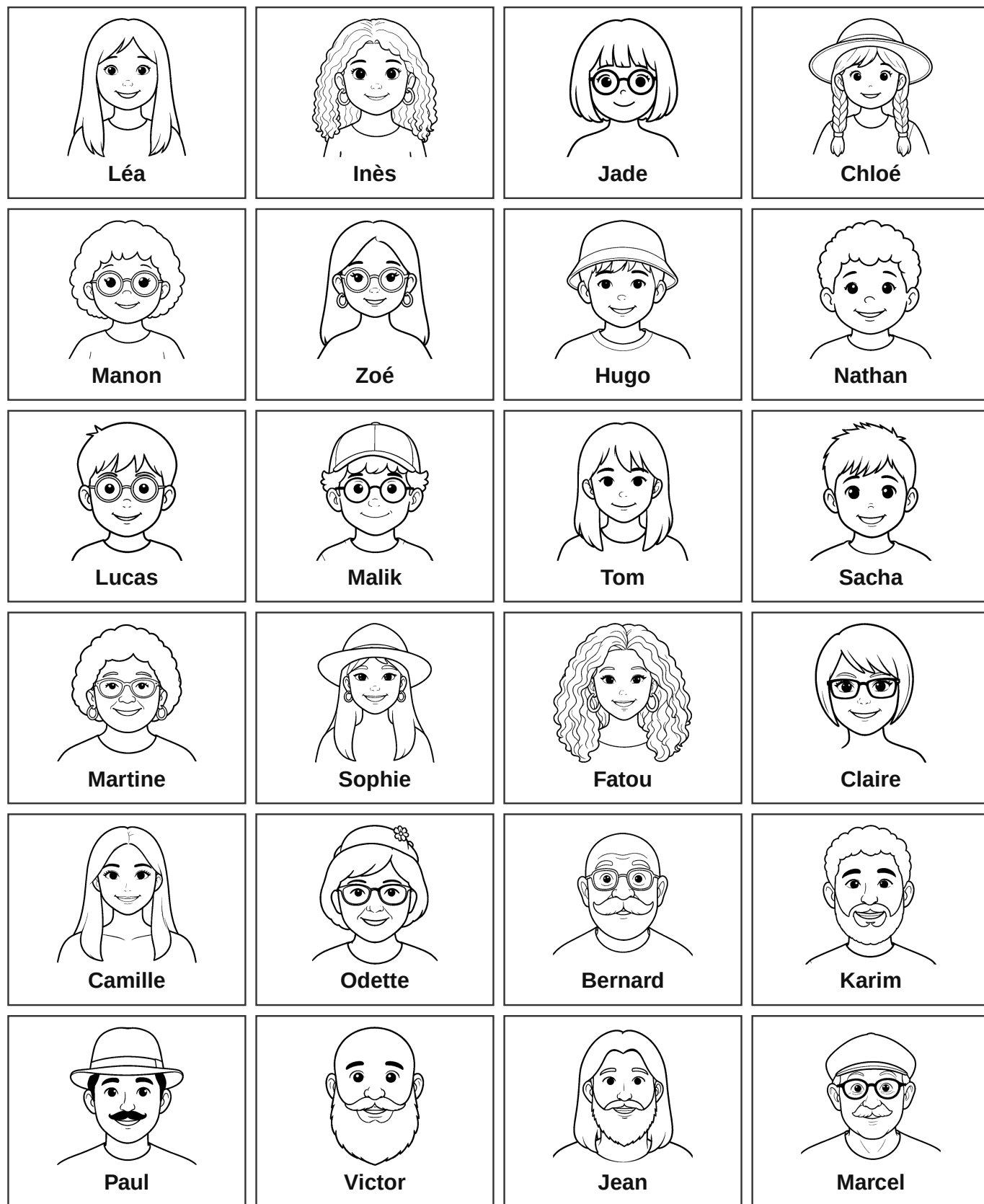
Les mêmes vingt-quatre visages, à la même place que sur le premier plateau.



Plateau du joueur 2 : barrez au crayon chaque visage éliminé.

Les 24 cartes à piocher

Une carte par personnage, à découper en suivant les traits.



Les cartes à piocher : découpez-les, retournez-les et mélangez-les.

La fiche des personnages et la règle

Ce qu'on voit sur chaque visage, et la couleur à donner à ses cheveux.

Prénom	Âge	Cheveux	Bouclés	Lunettes	Chapeau	Barbe	Moustache	Boucles d'oreilles	Couleur à colorier
Léa	enfant	longs							roux
Inès	enfant	longs	oui					oui	noirs
Jade	enfant	courts		oui					blonds
Chloé	enfant	longs			oui				bruns
Manon	enfant	courts	oui	oui					roux
Zoé	enfant	longs		oui				oui	blonds
Hugo	enfant	courts			oui				roux
Nathan	enfant	courts	oui						noirs
Lucas	enfant	courts		oui					blonds
Malik	enfant	courts	oui	oui	oui				bruns
Tom	enfant	longs							blonds
Sacha	enfant	courts							bruns
Martine	adulte	courts	oui	oui				oui	blancs
Sophie	adulte	longs			oui			oui	blonds
Fatou	adulte	longs	oui					oui	noirs
Claire	adulte	courts		oui					roux
Camille	adulte	longs							bruns
Odette	adulte	courts		oui	oui				blancs
Bernard	adulte	chauve		oui			oui		blancs
Karim	adulte	courts	oui			oui	oui		noirs
Paul	adulte	courts			oui		oui		bruns
Victor	adulte	chauve				oui	oui		roux
Jean	adulte	longs				oui	oui		bruns
Marcel	adulte	courts		oui	oui		oui		blancs

Règle du jeu

Chaque joueur prend un plateau et pioche une carte sans la montrer : c'est le personnage que l'autre doit trouver. Chacun son tour, on pose une seule question à laquelle on répond par oui ou par non, par exemple « Est-ce qu'il a des lunettes ? ». Avec la réponse, on barre sur son plateau tous les visages qui ne vont pas. Quand on pense avoir trouvé, on le dit à son tour à la place d'une question : « C'est Hugo ? ». Bonne réponse, on gagne ; mauvaise réponse, on a perdu la manche.

Avant de jouer

Avant la première partie, coloriez les cheveux de chaque personnage de la couleur écrite dans la dernière colonne, sur les deux plateaux et sur sa carte : les questions de couleur deviennent possibles. Pour un chauve, c'est la barbe ou la couronne de cheveux qui prend la couleur.