

Serpents et échelles

100 cases de 1,8 cm · 7 échelles, 8 serpents · 2 à 6 · 1 dé, 1 pion chacun · à imprimer depuis jeux-a-imprimer.fr

100 Arrivée	99	98	97	96	95	94	93	92	91
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
80	79	78	77	76	75	74	73	72	71
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
60	59	58	57	56	55	54	53	52	51
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
1 Départ	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Règle du jeu

De deux à six joueurs, un pion chacun et un dé. On part de la case 1 et on avance du nombre de points du dé en suivant les numéros. Au pied d'une échelle, on grimpe jusqu'en haut ; sur la tête d'un serpent, on glisse jusqu'au bout de sa queue. Le premier sur la case 100 a gagné, avec le compte juste : sinon, on recule du surplus.

Échelles : 4 vers 17, 11 vers 30, 23 vers 38, 34 vers 47, 36 vers 56, 41 vers 80, 82 vers 99.

Serpents : 94 vers 73, 91 vers 71, 85 vers 66, 78 vers 58, 69 vers 32, 28 vers 8, 26 vers 6, 19 vers 2.