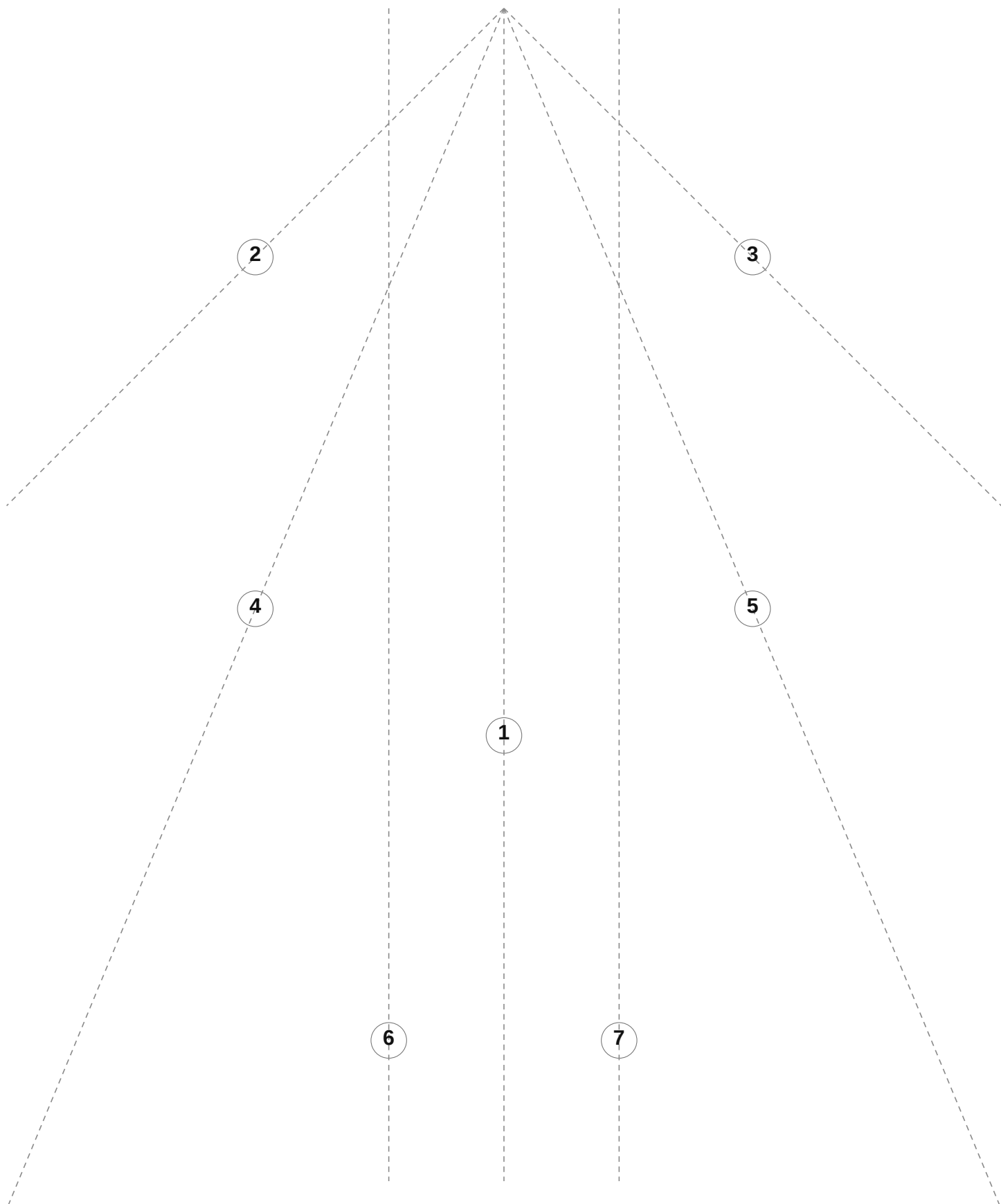
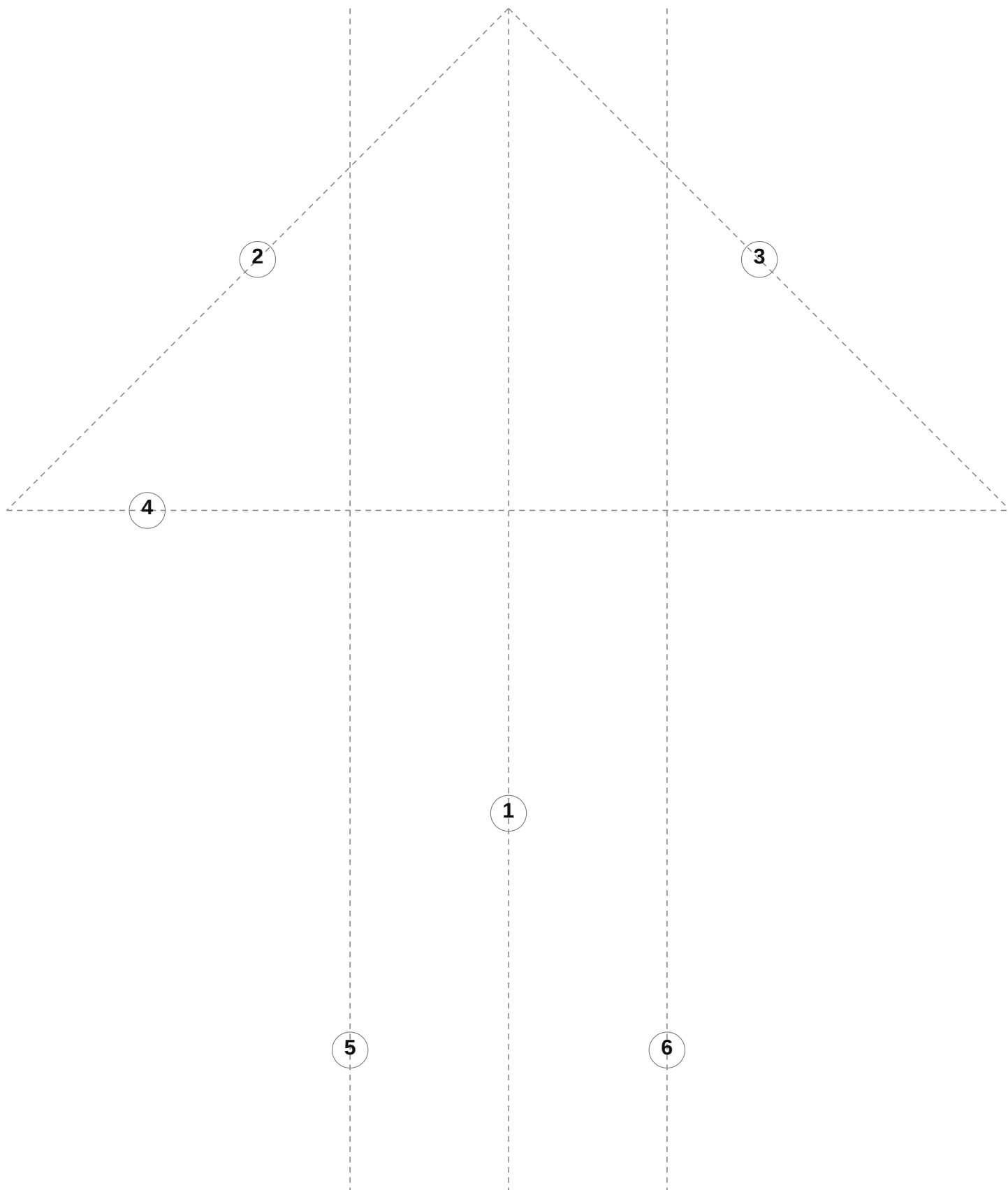




1. Plie la feuille en deux sur le trait 1, puis rouvre-la.
- 2 et 3. Rabats les coins du haut sur le pli central.
- 4 et 5. Replie chaque bord incliné vers le centre.
- 6 et 7. Referme en deux, puis abaisse une aile de chaque côté.

Avion en papier · 1. la flèche

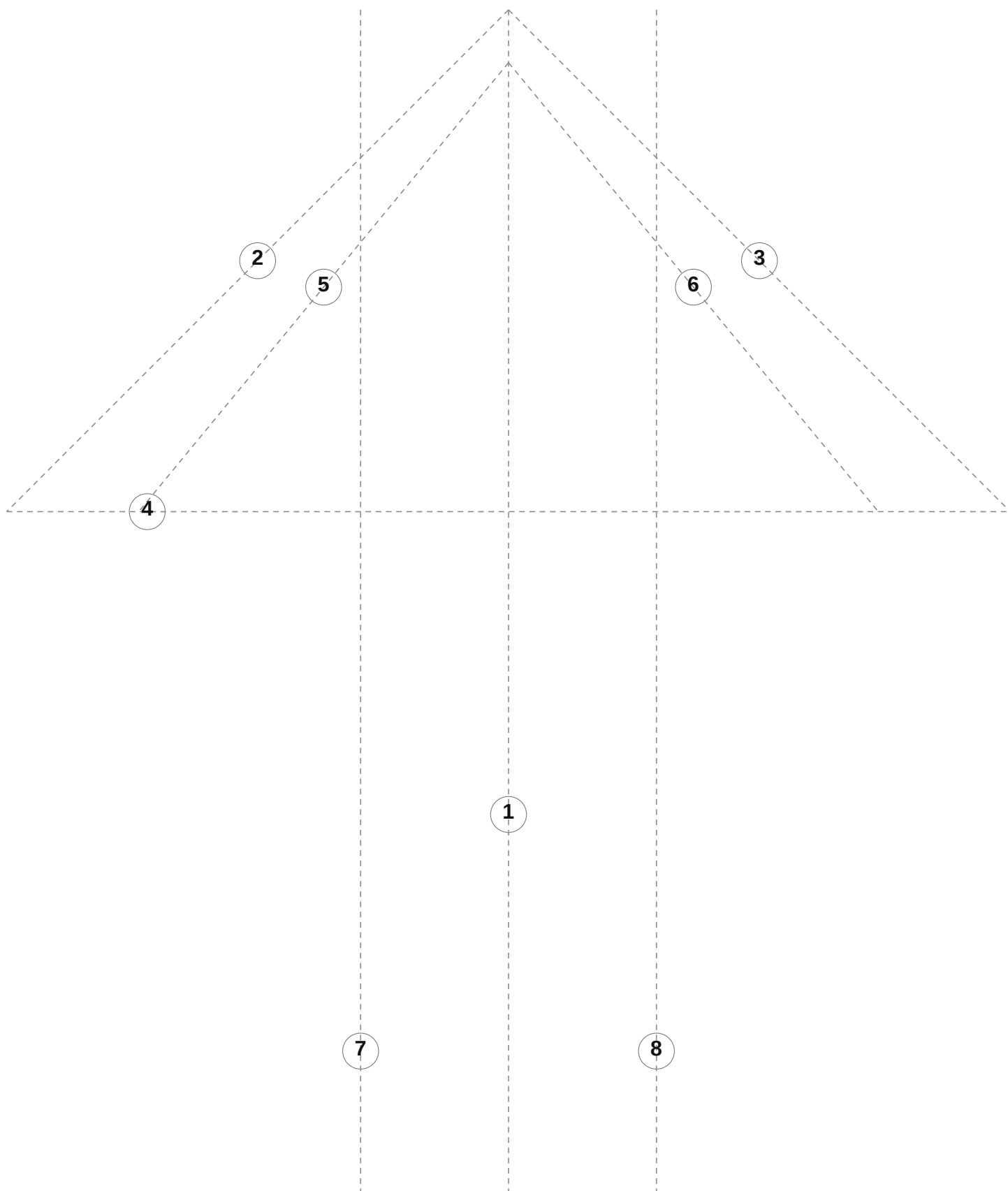
Pointillés : plis, dans l'ordre des numéros · imprimer en A4 à 100 %
jeux-a-imprimer.fr



1. Plie la feuille en deux sur le trait 1, puis rouvre-la.
- 2 et 3. Rabats les coins du haut sur le pli central.
4. Rabats toute la pointe vers le bas sur le trait 4.
- 5 et 6. Referme en deux sur le trait 1, puis abaisse les ailes.

Avion en papier · 2. le planeur

Pointillés : plis, dans l'ordre des numéros · imprimer en A4 à 100 %
jeux-a-imprimer.fr



1. Plie la feuille en deux sur le trait 1, puis rouvre-la.
- 2 et 3. Rabats les coins du haut sur le pli central.
4. Rabats toute la pointe vers le bas sur le trait 4.
- 5 et 6. Rabats les nouveaux coins vers le centre.
- 7 et 8. Referme en deux, puis abaisse les ailes.

Avion en papier · 3. le canard

Pointillés : plis, dans l'ordre des numéros · imprimer en A4 à 100 %
jeux-a-imprimer.fr